

ソフトウェアプレイガイド



麻雀パイ崩し

プレイ人数 1～4 人、大人数対応可 所要時間 約 3～10 分

思考力・空間認識力の鍛錬およびコミュニケーションの促進を目的とした知的娯楽アプリ

 **TOYOMARU**

POINT

認知症加算

実施記録

男性利用者

1. ゲームの概要

同じ牌を 2 個セットで取り除いていき、全て取り除くことが出来ればゲームクリアとなります。
思考力・空間認識力の鍛錬及びコミュニケーションの促進を目的とした知的娯楽アプリです。

2. プレイモードの説明

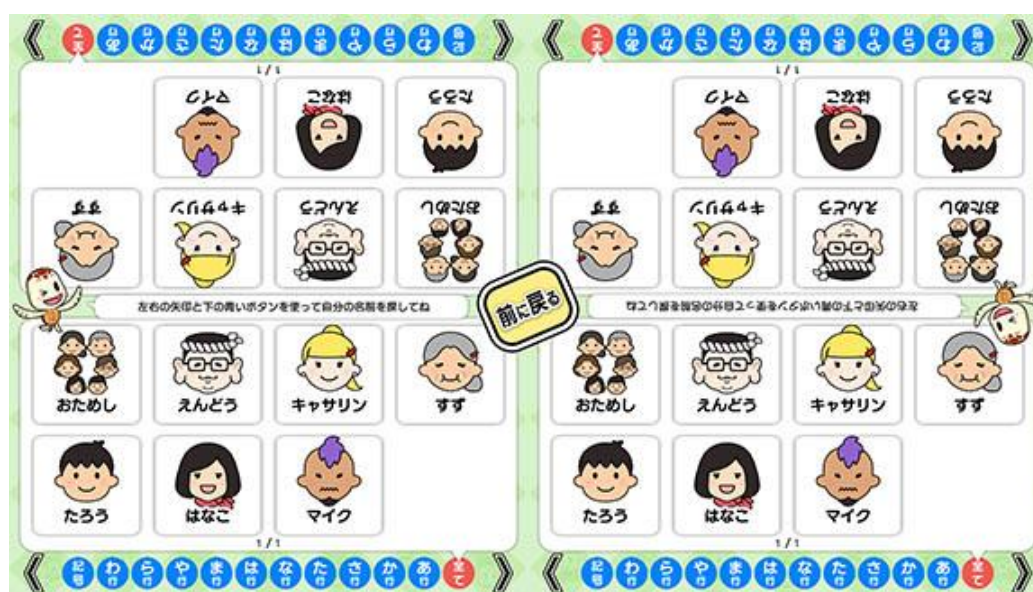
本アプリでは 1 人モードのほかに 2～4 人の協力モードが存在します。

1 人モード	1 人でプレイする通常モードになります。
協力モード	2～4 人にてプレイ可能で、参加者が順番にプレイします。制限時間があり、制限時間を超えると次の人に交代となる新感覚の遊び方になります。

3. ユーザー選択の説明

プレイする前にユーザーを選択します。

個人ユーザー名を選択することでプレイ履歴が保存されます。登録されていないユーザーは表示されませんので、プレイ履歴を保存したい場合は、予めユーザー登録することをお勧めします（ユーザー登録手順については「トレパチ！テーブル取扱説明書」をご参照下さい）。



（ユーザー選択画面）

施設見学者など、一時的にプレイに参加される場合や、プレイ履歴を保存する必要がない場合には「おためし」を選択して下さい（プレイ履歴は保存されません）。

4. プレイの流れ

- ① アプリ選択画面から「麻雀パイ崩し」を選んで「始める」をタッチして、タイトル画面の「はじめる」をタッチすると各種設定画面（「5. 各種設定について」参照）に移行します。尚、「ヘルプ」をタッチするとルール説明画面に移行します（「6. ルールについて」参照）。

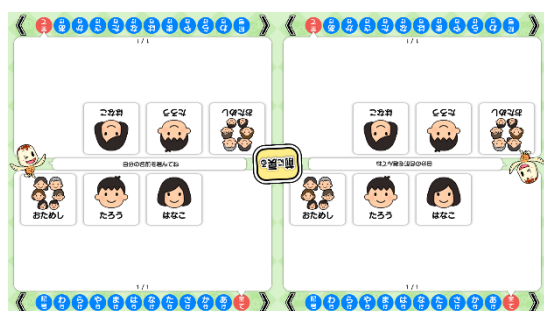


（タイトル画面）



（各種設定画面）

- ② 各種設定を選択した後に、ユーザーを選択します。最大4人までプレイすることが可能です。登録済みのユーザーがない場合には「おためし」を選択します。



（ユーザー選択）



（おためし選択&プレイ履歴画面時）

- ③ ゲームを開始すると牌の山が表示されますので、同じ牌をタッチして2個1組で取り去って下さい。但し、左右に挟まれている牌や、牌同士が重なっている場合の下側の牌は消去できません。



（1人モード画面）



（協力モード画面）

1 人モードの場合ではお助け機能として、「ヒント」をタッチすると、取り去ることができる組合せが点減し、ナビゲートしてくれます。また、「シャッフル」をタッチすると、牌が全てシャッフルされます。それぞれ 3 回まで使うことができます。



(ヒント点減画面)



(シャッフル画面)

協力モード (2~4 人) の場合には「あなたの番です」の表示に従って順番にプレイして下さい。尚、「前に戻る」をタッチすると 1 手前に戻ります。「パス」をタッチするか、また制限時間内に牌を取り去れない場合は次のプレイヤーに交代となります。



(前に戻る画面)



(パス画面)

- ④ 全ての牌が無くなれば見事ゲームクリアとなりプレイ履歴が保存されます。一方、途中で牌が取り去れず手詰まりになるか、または無操作状態が 10 分継続するとゲームオーバーになります。



(ゲームクリア画面)



(ゲームオーバー画面)

※ プレイ履歴の保存中は電源を切らないで下さい (データが正しく保存されません)

1 人モードでクリアした後はランキングが表示されます。「ボーナス」をタッチすると特典画面を見ることができます（「戻る」をタッチするとランキング画面に戻ります）。「次へ」をタッチするとプレイヤーの結果画面が表示されます。



(ランキング画面)



(ボーナス画面)

協力モード（2～4 人）でクリアした後はプレイ時間が表示されます（ゲームオーバーの場合はクリア時間の表示はされません）。「次へ」をタッチするとプレイヤーの結果画面が表示されます。



(クリア時の画面)



(ゲームオーバー時の画面)

- ⑤ ゲームを続ける場合は「はい」を、ゲームを終了する場合は「いいえ」をタッチします。「はい」を選択した場合は③に戻り、「いいえ」を選択した場合は終了画面が表示されます。



(続ける／やめる選択画面)



(終了画面)

5. 各種設定について

タイトル画面の「はじめる」をタッチすると各種設定画面が表示され、難易度、牌の種類、BGMの種類が選択できます。各メニューの「▼」ボタンをタッチすると選択項目が表示されますので、好みの項目をお選び下さい。全ての項目を選び終えたら「次へ」をタッチして下さい。



(タイトル画面)



(難易度設定項目が表示された画面)



(牌の種類設定項目が表示された画面)



(BGMの種類設定項目が表示された画面)

6. ルールについて

タイトル画面の「ヘルプ」をタッチすると、まず「ゲームの基本ルール」が表示されます。「次へ」をタッチすると「一人モード」へ、さらに「次へ」をタッチすると「協力モード」へと説明が進み、最終的にタイトル画面に戻ります。また、各画面の「前へ」をタッチすると前画面に戻ることができます。



(タイトル画面)



(ゲームの基本ルール説明画面)



(一人モードの説明画面)



(協力モードの説明画面)

7. ランキングについて

ランキング画面（1 人モードのみ）では、上段に上位者のランキングが表示され、下段には今回の記録が表示されます。右横のバーをスライドすることによって、1 位～10 位までをスクロールさせることができます。

ランキングは難易度別に最高クリアタイム（ユーザー別）の順で上位から表示されます。

表示する内容は「順位」「ユーザー名」「クリアタイム（上段）」「クリア回数（下段）」となります。

「今回の記録」の順位欄には、以下のように表示されます。

【もう少し】既にランクインしており、自己ベストとの差が1分未満だった場合

【もうちょっと】既にランクインしており、自己ベストとの差が1分以上、5分未満だった場合

【がんばりましょう】既にランクインしており、自己ベストとの差が5分以上だった場合

【圏外】ランク外だった場合 ※お試しユーザーの場合は常に圏外が表示されます。



(ランキング画面)

8. プレイ履歴について

以下のようにプレイ履歴が記録・保存・表示されます。

- プレイした日付
- プレイした相手（人数）
- 難易度
- クリアの有無
- プレイした時間

The screenshot displays the game's play history and player information. The interface is divided into several sections:

- Top Left:** A group of five avatars labeled "おためし" (Otameshi) and a cat avatar labeled "はなこ" (Hanako) with a timer showing 00:02:19:98.
- Top Right:** A table showing play history for the player "はなこ" (Hanako). The table has columns for date, time, and score. The data is as follows:

日付	時間	スコア
8/26	00:02:19:97	2分
8/26	00:02:19:97	3分
8/26	00:02:19:97	2分
- Bottom Left:** A section for the player "たろう" (Tarou) showing their play history. The table has columns for date, time, and score. The data is as follows:

日付	時間	スコア
8/26	00:02:19:97	2分
8/26	00:02:19:97	3分
8/26	00:02:19:97	2分
- Bottom Right:** A section showing a cat avatar labeled "はなこ" (Hanako) and a group of five avatars labeled "おためし" (Otameshi) with a timer showing 00:02:19:98.

テーブル内部に記録されたプレイ履歴は、半永久的に保存されます（データフルの状態になると古いデータから順次削除されます）。

画面内のプレイ履歴表示には、過去 1ヶ月間のプレイ履歴が表示されます。

9. プレイ履歴データの出力について

初めに画面左から管理画面を引き出します。次に管理画面上の「管理」ボタンをタッチすると管理画面詳細が表示されますので、「履歴データ取得」をタッチします。



以降の詳細な手順については、「トレパチ！テーブル取扱説明書」に従って操作をお願いします。