

ソフトウェアプレイガイド



# ランプで タッチ

プレイ人数 1～2人、大人数対応可 所要時間 約1分

機能訓練の一環として、手指の運動および反射の鍛錬を目的とした運動アプリ

 **TOYOMARU**

**POINT**

個別機能訓練

実施記録

簡単・短時間

## 1. ゲームの概要

光ったランプを制限時間内に出来るだけ多くタッチしてスコアを競いながら、反射神経を鍛えます。画面を見つめ、ランプの点灯に合わせて素早く画面をタッチすることで、手指の運動を行いながら集中力と反射神経を鍛えることができます。

## 2. プレイモードの説明

本アプリは1～2人にてプレイ可能です。解答に制限時間があります。

## 3. ユーザー選択の説明

プレイする前にユーザーを選択します。

個人ユーザー名を選択することでプレイ履歴が保存されます。登録されていないユーザーは表示されませんので、プレイ履歴を保存したい場合は、予めユーザー登録することをお勧めします（ユーザー登録手順については「トレパチ！テーブル取扱説明書」をご参照下さい）。



(ユーザー選択画面)

施設見学者など、一時的にプレイに参加される場合や、プレイ履歴を保存する必要がない場合には「おためし」を選択して下さい（プレイ履歴は保存されません）。

## 4. プレイの流れ【通常プレイ】

- ① アプリ選択画面から「ランプでタッチ」を選び、「始める」をタッチしてお好みの難易度を選択します。難易度により「ランプの数」と「ランプの種類」が異なります（「5. 難易度について」参照）。



(ゲーム開始画面)



(難易度選択画面)

- ② 難易度を選択した後に、ユーザーを選択します。最大2人までプレイすることが可能です。登録済みのユーザーがない場合には「おためし」を選択します。



(ユーザー選択&プレイ履歴画面)



(おためし選択時)

- ③ ゲームを開始すると、ランプが描かれた画面が表示され、ランダムにランプが点灯します。点灯したランプをタッチすると得点が加算されます。制限時間内にできるだけ素早く、なるべく多くのランプをタッチして高得点を目指しましょう。

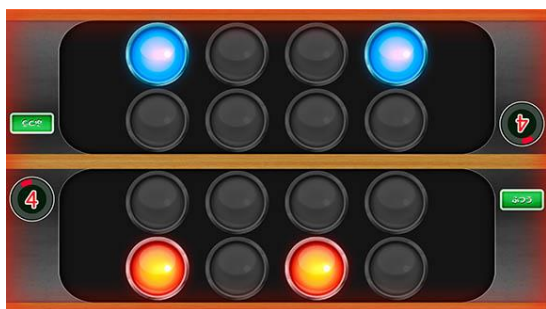


(ランプ配置画面)



(ゲーム中画面)

2人プレイ時は、対戦形式で遊ぶことができます。ゲーム終了後は対戦結果が表示されます。



(2人対戦時の画面)



(対戦結果表示画面)

- ④ 残り時間がなくなったらゲーム終了となり、プレイ履歴の保存と結果発表が行われます。タッチできたランプの数と、ランプが光ってからタッチするまでの時間に応じ、「得点」・「元気はつらつ度」(平均反射速度)および難易度毎の「本日のランキング」が表示されます。

「得点」および「元気はつらつ度」はプレイ履歴としてデータが保存されますが、「本日のランキング」は毎日リセットされます



(終了画面)



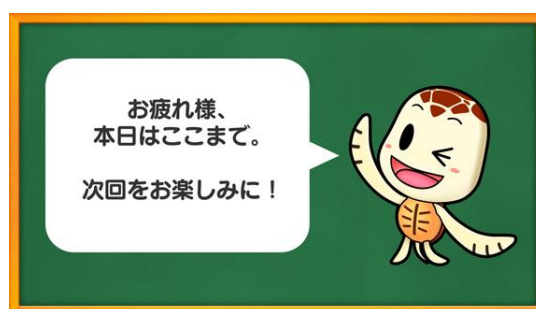
(結果発表画面)

※ プレイ履歴の保存中は電源を切らないで下さい(データが正しく保存されません)

- ⑤ ゲームを続ける場合は「はい」を、ゲームを終了する場合は「いいえ」をタッチします。「はい」を選択した場合は③に戻り、「いいえ」を選択した場合は終了画面が表示されます。



(続ける/やめる選択画面)



(終了画面)



## 5. 難易度について

「かんたん」・「ふつう」・「むずかしい」の各難易度の内訳は下表の通りです。

	かんたん	ふつう	むずかしい
ランプの数	6	8	15 (1人プレイ) 12 (2人プレイ)
ランプの種類	1種類	1種類	3種類
制限時間	30秒		

「むずかしい」には、色が異なる特殊なランプが2種類存在します。これらのランプは点数加算に大きな役割を果たします。

紫色のランプをタッチすることでランプの点灯数が増加します。点灯数が増えることでより高い点数を得るチャンスが広がります。また、緑色のランプをタッチすることで通常のランプの5倍の点数を得ることができます。どちらの色のランプも、出現した場合は最優先でタッチしましょう。



紫のランプは点灯数が増加



緑のランプは点数が5倍に

## 6. スコアについて

最高スコアは100点、最低スコアは0点です。100点満点を目指すための重要なポイントは以下の通りです。

- 点灯したランプをなるべく素早くタッチする
- 特殊ランプ（紫、緑）は必ずタッチする

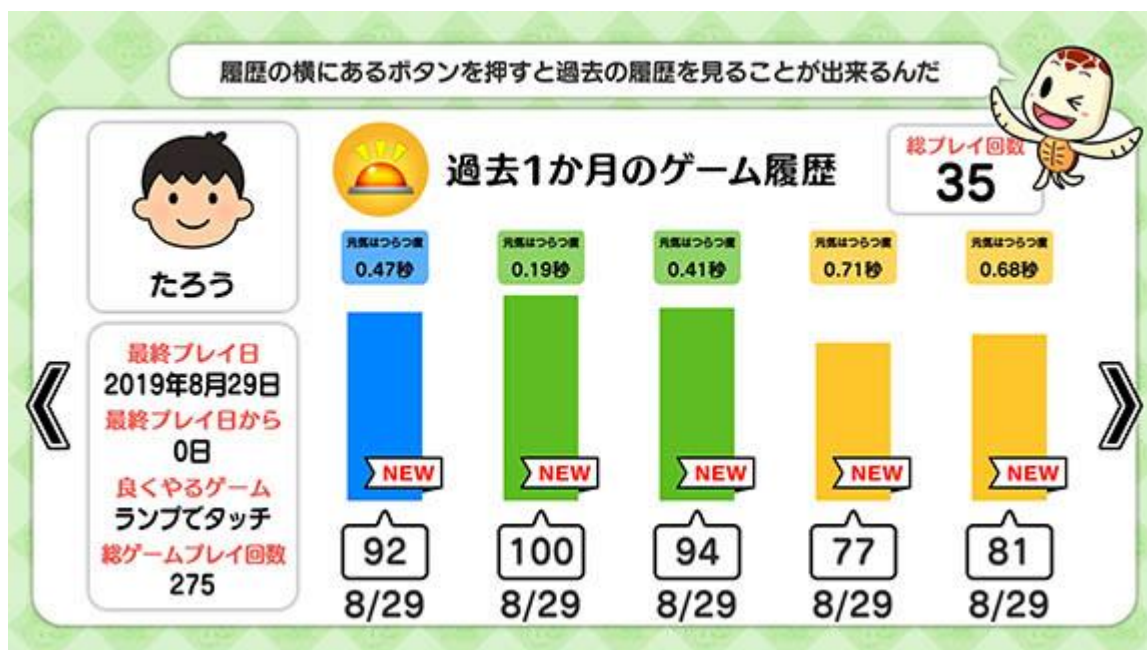
「本日のランキング」は、以下のルールにのっとり表示されます。

- 毎日午前零時になると、表示内容がリセットされます
- ランクは得点に基づいて決定され、「元気はつらつ度」（反射速度）は考慮されません

## 7. プレイ履歴について

以下のようにプレイ履歴が記録・保存・表示されます（「おためし」の場合は表示されません）。

- プレイした日付
- 難易度（青：かんたん 緑：ふつう 黄：むずかしい）
- スコア



テーブル内部に記録されたプレイ履歴は、半永久的に保存されます（データフルの状態になると古いデータから順次削除されます）。

画面内のプレイ履歴表示には、過去1ヶ月間のプレイ履歴が表示されます。

## 8. プレイ履歴データの出力について

初めに画面左から管理画面を引き出します。次に管理画面上の「管理」ボタンをタッチすると管理画面詳細が表示されますので、「履歴データ取得」をタッチします。



以降の詳細な手順については、「トレパチ！テーブル取扱説明書」に従って操作をお願いします。