

ソフトウェアプレイガイド



言葉のかくれんぼ

プレイ人数 1～4人、大人数対応可 所要時間 約 5～10 分

認知機能 6 領域の一つである「言語」機能の維持・鍛錬を目的としたアプリ

 **TOYOMARU**

POINT

認知症加算

実施記録

レクリエーション

1. ゲームの概要

画面に表示される写真を参考に、バラバラの文字を並び替えて一つの単語を作り上げます。文字だけで答えが分かる場合はそれでも OK。問題は全 10 問、1 問につき制限時間は 30 秒です。早く正確に単語を作り上げることが高得点のポイントです。

認知機能 6 領域の一つである「言語」機能の維持・鍛錬と、コミュニケーションの強化が期待できます。

2. プレイモードの説明

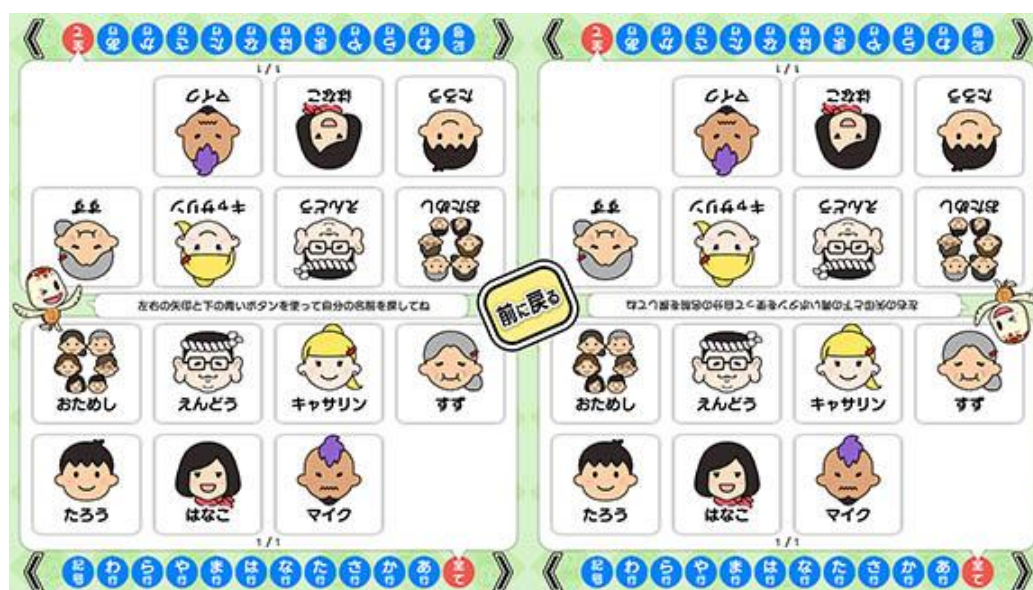
本アプリでは通常プレイのほかにレクモードが存在します。

通常プレイ	1～4人にてプレイ可能です。解答に制限時間があります。
レクモード	1～4人にてプレイ可能です。解答に制限時間はありませんので、集団レクリエーションとして大人数でお楽しみいただけます。

3. ユーザー選択の説明

プレイする前にユーザーを選択します。

個人ユーザー名を選択することでプレイ履歴が保存されます。登録されていないユーザーは表示されませんので、プレイ履歴を保存したい場合は、予めユーザー登録することをお勧めします（ユーザー登録手順については「トレパチ！テーブル取扱説明書」をご参照下さい）。



（ユーザー選択画面）

施設見学者など、一時的にプレイに参加される場合や、プレイ履歴を保存する必要がない場合には「おためし」を選択して下さい（プレイ履歴は保存されません）。

4. プレイの流れ【通常プレイ】

- ① アプリ選択画面から「言葉のかくれんぼ」を選び、「始める」をタッチしてお好みの難易度を選択します。難易度により「並べ替える文字の数」が異なります（「6. 難易度について」参照）。

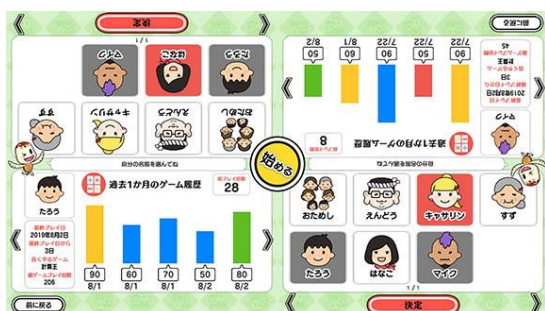


（ゲーム開始画面）



（難易度選択画面）

- ② 難易度を選択した後に、ユーザーを選択します。最大4人までプレイすることが可能です。登録済みのユーザーがない場合には「おためし」を選択します。



（ユーザー選択&プレイ履歴画面）



（おためし選択時）

- ③ ゲームを開始すると、問題が表示されます。画面下部に表示されたバラバラの文字と、画面中央に表示された写真を手がかりに言葉を特定し、その言葉の通りに文字をタッチして並べ替えます。間違えた場合は「戻す」をタッチして操作をやり直します。全ての文字を並べ替え終えている場合でも、5秒以内であれば操作をやり直すことができます。



（ゲーム開始）



（文字を並べ替えて言葉を作る）

1 人プレイの場合は、全ての文字を並べ替え終えてから 5 秒が経過すると、答え合わせを行います。2 人以上でプレイする場合は、参加者全員が並べ替えを終えるか、もしくは時間切れとなった時に判定されます。

尚、参加者がいない画面スペースには「休んでいるキャラクター」が表示されます。



(4 人プレイ画面)



(参加者が 2 名しかいない場合)

- ④ 文字を並べ替えて作った言葉が正しければ「正解」、間違っていれば「不正解」が表示されます。正解時は、問題開始から解答までの秒数に応じて、タイムボーナスが加算されます(「6 スコアについて」参照)。



(正解の場合)



(不正解の場合)

30 秒間の制限時間内に解答できなかった場合には「時間切れ」となります。「正解」／「不正解」／「時間切れ」のいずれの判定後も、正解の文字列が表示されます。



(制限時間内に解答できなかった場合)



(判定後は正解を表示)

- ⑤ 全 10 問を消化するとゲーム終了となり、プレイ履歴の保存と結果発表が行われます。結果発表では、「正解数」と「タイムボーナスの得点」を合算したスコアが表示されます。



(1人プレイ時の結果発表)



(4人プレイ時の結果発表)

※ プレイ履歴の保存中は電源を切らないで下さい (データが正しく保存されません)

- ⑥ 続ける場合は「はい」を、ゲームを終了する場合は「いいえ」をタッチします。「はい」を選択した場合は③に戻り、「いいえ」を選択した場合は終了画面が表示されます。



(続ける／やめる選択画面)



(終了画面)

5. レクモード

レクモードでゲームを開始すると、通常プレイと同様に進行しますが、各問題における制限時間はありません (ユーザーを選択していればゲーム終了後にプレイ履歴が保存されます)。

このモードは、制限時間内に解答するのが困難な方がプレイする場合や、同時に大人数が参加して「みんなで協力して並べ替える」といった集団レクリエーションを実施する場合にお使い頂けます。

集団レクリエーションでは、HDMI 出力機能を使用し、外部モニターに映し出して1人プレイにて実施することをオススメします。

6. 難易度について

「かんたん」・「ふつう」・「むずかしい」の各難易度の内訳は下表の通りです。

	かんたん	ふつう	むずかしい
並べ替える文字の数	3～5 文字	4～6 文字	5～7 文字
制限時間（1 問あたり）	30 秒		

7. スコアについて

最高スコアは 100 点、最低スコアは 0 点です。早く正確に解答することが高得点のポイントです。

	「正解」の場合	「不正解」の場合	「時間切れ」の場合
得点（1 問あたり）	5 点	0 点	

【タイムボーナス】

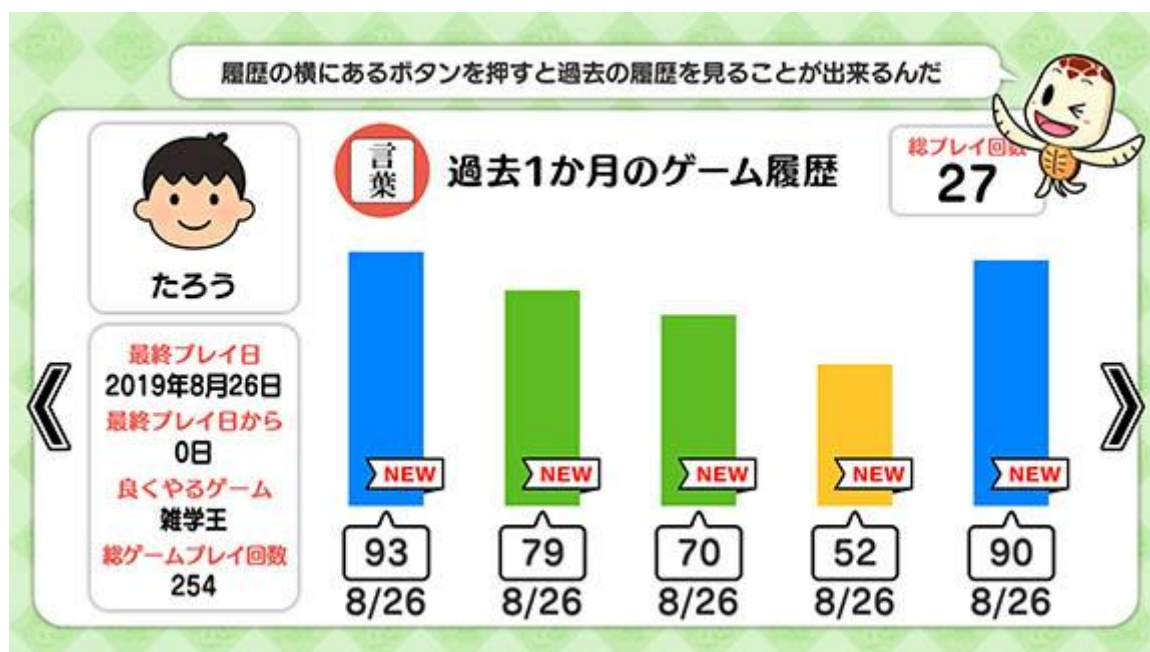
正解時は、問題開始から解答までの残り秒数に応じて、以下のタイムボーナスが加算されます

30.00 秒～25.00 秒：5 点	24.59 秒～20.00 秒：4 点	19.59 秒～15.00 秒：3 点
14.59 秒～10.00 秒：2 点	09.59 秒～05.00 秒：1 点	04.59 秒～00.00 秒：0 点

8. プレイ履歴について

以下のようにプレイ履歴が記録・保存・表示されます（「おためし」の場合は表示されません）。

- プレイした日付
- 難易度（青：かんたん 緑：ふつう 黄：むずかしい）
- スコア



テーブル内部に記録されたプレイ履歴は、半永久的に保存されます（データフルの状態になると古いデータから順次削除されます）。

画面内のプレイ履歴表示には、過去 1 ヶ月間のプレイ履歴が表示されます。

9. プレイ履歴データの出力について

初めに画面左から管理画面を引き出します。次に管理画面上の「管理」ボタンをタッチすると管理画面詳細が表示されますので、「履歴データ取得」をタッチします。



以降の詳細な手順については、「トレパチ！テーブル取扱説明書」に従って操作をお願いします。