

ソフトウェアプレイガイド



みんなで リバーシ

プレイ人数 2～4 人、大人数対応可 所要時間 約 10 分

思考力・集中力の鍛錬、社会的認知およびコミュニケーションの促進を目的とした知的娯楽アプリ

 **TOYOMARU**

POINT

認知症加算

実施記録

レクリエーション

1. ゲームの概要

日本では有名な「オセロ」のようなアプリです。相手の石を自分の石で挟むことによって自分の石に変えていき、最終的に多い色の方が勝ちになります（※「オセロ」は株式会社メガハウスの登録商標です）。

思考力・集中力の鍛錬、社会的認知およびコミュニケーションの促進を目的とした知的娯楽アプリです。

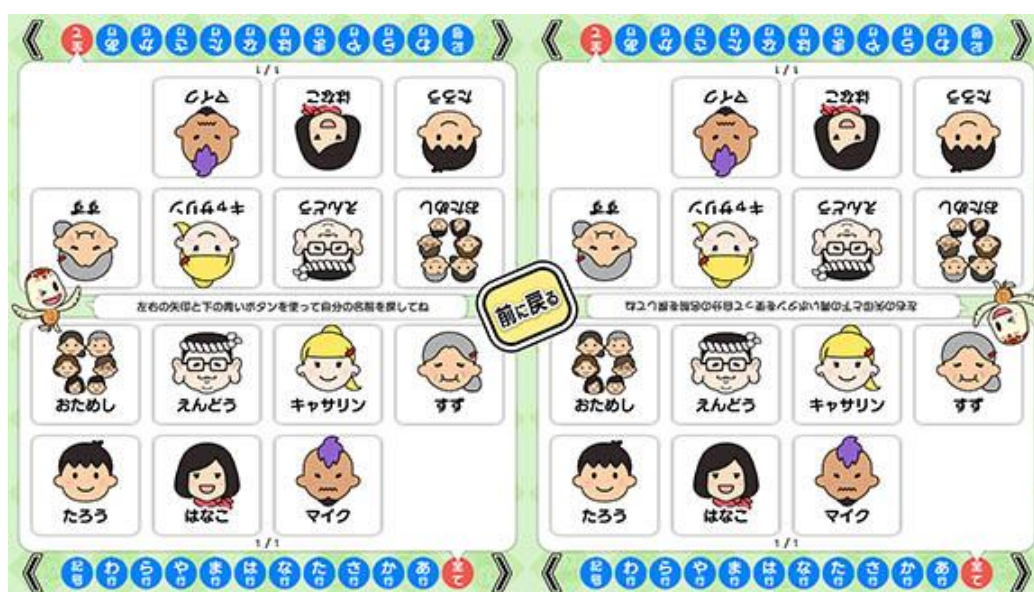
2. プレイモードの説明

本アプリは2～4人にてプレイ可能です。制限時間内に石を置く必要があります。

3. ユーザー選択の説明

プレイする前にユーザーを選択します。

個人ユーザー名を選択することでプレイ履歴が保存されます。登録されていないユーザーは表示されませんので、プレイ履歴を保存したい場合は、予めユーザー登録することをお勧めします（ユーザー登録手順については「トレパチ！テーブル取扱説明書」をご参照下さい）。



（ユーザー選択画面）

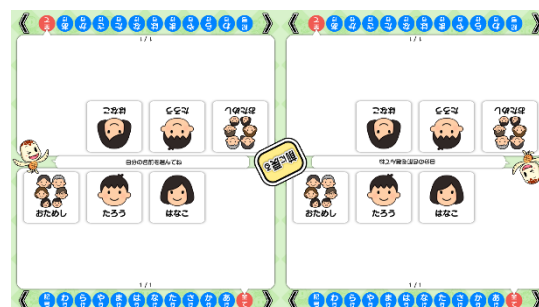
施設見学者など、一時的にプレイに参加される場合や、プレイ履歴を保存する必要がない場合には「おためし」を選択して下さい（プレイ履歴は保存されません）。

4. プレイの流れ

- ① アプリ選択画面から「みんなでリバーシ」を選んで「始める」をタッチし、ユーザー選択画面からユーザーを選択して下さい。最低2人からプレイすることが可能となり、最大4人まで参加できます。登録済みのユーザーがない場合には「おためし」を選択します。



(アプリ選択画面)



(ユーザー選択&プレイ履歴画面)



(おためし選択時)

- ② ユーザー選択した後にタイトル画面が表示され、先番を決めるルーレット抽選を行います。画面両脇にあるいずれかの「スタート」をタッチすると抽選が始まり、先番が決まったらゲームが開始されます。

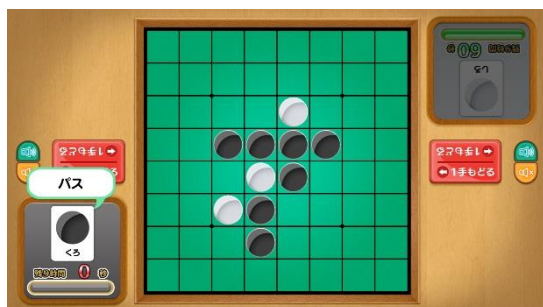


(ルーレット抽選画面)

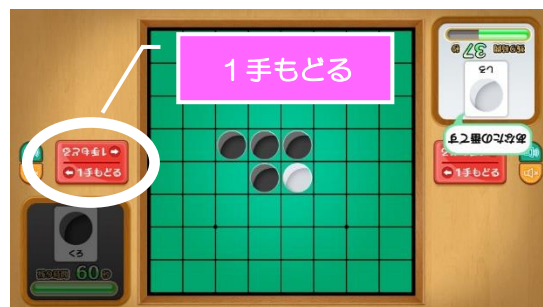


(ゲーム開始画面)

- ③ プレイ中は「あなたの番です」の表示に従って順番にプレイして下さい。相手の石を挟んで裏返すことができるマスに石を置いていきます。1 手につき制限時間は 60 秒です。万一 60 秒を超えてしまうと、パス（石は置けず）となり、自動的に順番が次に移動します。また、意図しない場所に石を置いてしまった場合には、「1 手もどる」にてやり直しが可能です。

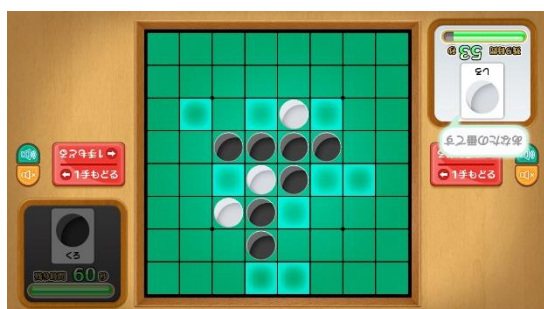


（60 秒を越えたパス画面）

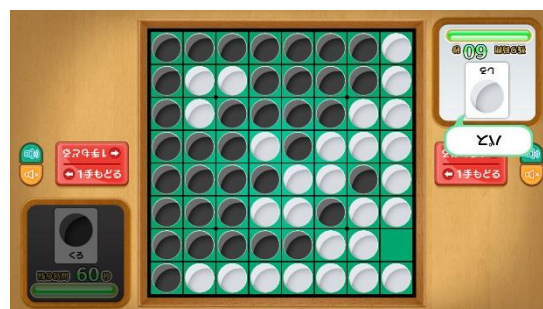


（1 手もどるボタン）

- ④ 意図せず、相手の石を裏返すことができないマスタッチしてしまってもご安心下さい。置けるマスを水色の枠でアピールします（どこに置いて良いか分からない場合に、盤の端付近をタッチし、意図的に水色の枠を表示することで、サポート機能としてもお使いいただけます）。また、置けるマスが無くなってしまった場合にはパス（石は置けず）となり、自動的に順番が次に移動します。



（置けるマスを水色でアピールしている画面）



（置けるマスが無くなった際のパス画面）

- ⑤ 全てのマスに石が置かれるか、または全員が石を置くことができない状態になった場合に対戦終了となります。対戦結果がすぐに表示され、プレイ履歴が保存されます。



(2人対戦結果画面)



(4人対戦結果画面)

※ プレイ履歴の保存中は電源を切らないで下さい (データが正しく保存されません)

- ⑥ 同じメンバーでゲームを続ける場合は「はい」を、ゲームを終了する場合は「いいえ」をタッチします。「はい」を選択した場合は③に戻り、「いいえ」を選択した場合は終了画面が表示されます。



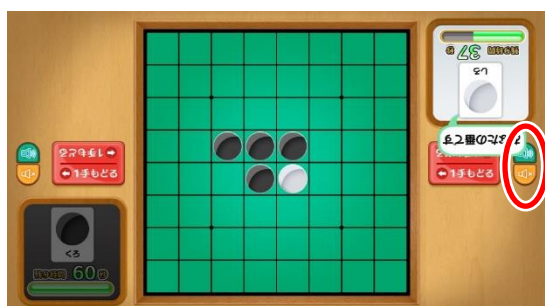
(続ける／やめる選択画面)



(終了画面)

5. BGMのON/OFFについて

BGMのON/OFFは画面両サイドのドーム型のボタンで選択可能です。



BGMの
ON/OFF

6. プレイ履歴について

以下のようにプレイ履歴が記録・保存・表示されます。

- プレイした日付
- プレイした人数
- 勝敗（2人対戦時）、または順位（3人以上の対戦時）
- 取得したマス数
- プレイした時間

The screenshot displays the game interface with a green diamond-patterned background. At the top center, the title 'みんなでリバーシ' is written in a playful font. Below it is a cartoon character of a piece with a face, wearing a red and white striped shirt, and a 'Z' symbol indicating sleep. The bottom right corner features the text 'おやすみ' (Good night) in a similar playful font, with another sleeping cartoon character.

On the left side, there is a 'プレイ記録' (Game Record) panel. It shows a player profile for 'たろう' (Taro) with a small avatar. Below the profile, it states '最終プレイ日 2019年8月26日' (Last play date: August 26, 2019) and '最終プレイ日から 0日' (0 days from last play date). It also mentions '良くやるゲーム 坊主めくり' (Good game to play: Monks' Card Game) and '総ゲームプレイ回数 18' (Total game play count: 18). The panel also shows '優勝 0回' (Wins: 0 times) and '勝ち 0回' (Wins: 0 times).

In the center, there is a table showing game results. The table has columns for date, time, player names, win/loss status, and scores. The data is as follows:

日付	時間	プレイヤー	結果	マス数
8/26	2分	はなこ さん	負け	0マス 3敗
8/26	2分	はなこ さん	負け	0マス 3敗
8/26	5分	はなこ さん	負け	0マス 3敗

On the right side, there is a 'プレイ履歴' (Game History) panel. It shows a player profile for 'はなこ' (Hanako) with a small avatar. Below the profile, it states '最終プレイ日 2019年8月26日' (Last play date: August 26, 2019) and '最終プレイ日から 0日' (0 days from last play date). It also mentions '良くやるゲーム 坊主めくり' (Good game to play: Monks' Card Game) and '総ゲームプレイ回数 18' (Total game play count: 18). The panel also shows '優勝 0回' (Wins: 0 times) and '勝ち 0回' (Wins: 0 times).

テーブル内部に記録されたプレイ履歴は、半永久的に保存されます（データフルの状態になると古いデータから順次削除されます）。

画面内のプレイ履歴表示には、過去 1 ヶ月間のプレイ履歴が表示されます。

7. プレイ履歴データの出力について

初めに画面左から管理画面を引き出します。次に管理画面上の「管理」ボタンをタッチすると管理画面詳細が表示されますので、「履歴データ取得」をタッチします。



以降の詳細な手順については、「トレパチ！テーブル取扱説明書」に従って操作をお願いします。