



元気はつらっ トレパチ!テーブル

アプリ一覧



 TOYOMARU

アプリジャンルについて

楽しくなければ続かない！

元気はつらつトレパチ！テーブルの搭載アプリは、"楽しさ"と"コミュニケーション"を大切にした4つのジャンル構成となります。



認知症予防、脳トレ

認知機能の維持・向上を主軸に、短期記憶力、集中力、思考力、空間認識力、および言語・学習機能などの維持・鍛錬を目的としたアプリ。



機能訓練、運動

上肢・下肢・嚙下など身体の各部位の鍛錬および筋力の維持を目的としたアプリ。
(運動器具との連携あり)



学習、娯楽

様々な種類のゲームを搭載し、トレーニングや訓練の合間など、複数人でお楽しみいただくことができます。子供からお年寄りまで幅広い年齢層に対応し、コミュニケーション向上にもお役立ていただけるアプリ。



その他

上記ジャンルの他にも、介護施設や病院、児童福祉施設での便利機能や、職員様の実務サポート、MMSEなど、多方面からお役立ていただけるアプリ。



間違いさがし



集中力・観察力・空間認識力の鍛錬、認知機能の維持向上およびコミュニケーションの促進を目的としたアプリ

2つの絵をよく見比べ、制限時間内に指定された数の間違いを探し出していきます。



プレイ人数	1人~2人
所要時間	約5~10分
出題数	全5問
難易度	4段階

間違いを早く正確に見つけることが高得点の秘訣です。全てのプレイ履歴を記録・保存することができます。制限時間なしの「レクモード」搭載。



POINT

認知症加算

実施記録

レクリエーション

計算王



「学習」や「知的活動」の促進、認知機能の維持向上およびコミュニケーションの促進を目的としたアプリ

制限時間内に数式の解を計算し、テンキーで答えを入力していきます。



プレイ人数	1人~5人
所要時間	約5~10分
出題数	全10問
難易度	4段階

数式の答えを正しく計算することが高得点の秘訣です。全てのプレイ履歴を記録・保存することができます。制限時間なしの「レクモード」搭載。



POINT

認知症加算

実施記録

レクリエーション

変わったカード探し



集中力・観察力・短期記憶の鍛錬を目的としたアプリ

複数のカードの絵柄を記憶した後、内容が書き換わったカードを当てていきます。



プレイ人数	1人
所要時間	約3分
出題数	最大10問
難易度	3段階

持ち時間内になるべく早く正確にカードを当て、全10問の正解を目指します。ゲーム終了後は獲得スコアに依り健康標語が表示され、プレイ履歴が記録・保存されます。



POINT

認知症加算

実施記録

短期記憶

言葉のかくれんぼ



認知機能6領域の一つである「言語」機能の維持・鍛錬を目的としたアプリ

制限時間内に、写真をヒントにバラバラの文字を並び替えて一つの単語を作ります。



プレイ人数	1人~5人
所要時間	約5~10分
出題数	全10問
難易度	3段階

はやく正確に単語を作り上げることが高得点の秘訣です。全てのプレイ履歴を記録・保存することができます。制限時間なしの「レクモード」搭載。



POINT

認知症加算

実施記録

レクリエーション



古いのはどっち?



過去の記憶を思い返す回想法を用い、認知症の進行を予防し、コミュニケーションの強化を目的としたアプリ

昭和の時代の2つの出来事について、クイズ形式でどちらが古いかを当てます。



プレイ人数	1~2人
所要時間	約5~10分
出題数	全10問
難易度	4段階

全てのプレイ履歴を記録・保存することができます。
制限時間なしの「レクモード」搭載。



POINT 回想法 認知症緩和ケア 実施記録 レクリエーション

スライドパズル



集中力・思考力・空間認知力を鍛え、認知機能の維持向上およびコミュニケーションの促進を目的としたアプリ

空いたマスを利用してピースを正しい位置へ移動していきます。



プレイ人数	1~4人
所要時間	約5~10分
難易度	4段階

持ち時間以内に完成させることが出来れば、ゲームクリアです。最大4人でプレイでき、ゲーム後には時間と手数が記録されます。制限時間なしの「レクモード」搭載。



POINT 認知症加算 実施記録 レクリエーション

元気はつらつ! らくちん体操



機能訓練の一環として、身体の各部位の鍛錬・筋力維持を目的とした運動アプリ

TV放映で好評の「元気はつらつ! らくちん体操」をアレンジ。高齢者施設や医療機関の機能訓練メニューとして使用可能。



プレイ人数	大人数対応
所要時間	約2~3分
「お楽しみコンテンツ」搭載でレクユースも可能	

専門家の監修により、さまざまな部位の鍛錬を効果的に行うことが可能! 外部モニターを使用し大人数でやるのがおすすめ。体操参加者の運動履歴が記録・保存されます。



POINT 個別機能訓練 実施記録 外部モニター

京都めぐり



機能訓練の一環として、下肢(脚部)の鍛錬を目的とした有酸素運動アプリ

エアロバイクを漕ぎ、京都市内の観光名所を次々に訪問していきます。



プレイ人数	1人
所要時間	約5~10分
難易度	3段階
運動時間と運動負荷が異なり、個々の体力に合わせて選択します	

目的地に到着すると観光案内ムービーが流れ、訪問記念スタンプをゲット! ゲーム後は運動履歴が記録・保存されます。



POINT 個別機能訓練 実施記録 レクリエーション



くだもの集め

機能訓練
運動

手指の運動および反射の鍛錬、集中力・空間認識力・判断力を鍛えて認知機能の維持向上を目的としたアプリ

次々と出現する果物の中から、あらかじめ指示された果物だけを選んで集めていきます。



プレイ人数	1~2人
所要時間	約1分
難易度	3段階

輪切りにしたレモンなど、果物の外観が違ってても得点になります。
全てのプレイ履歴を記録・保存することができます。



POINT

個別機能訓練

認知症加算

実施記録

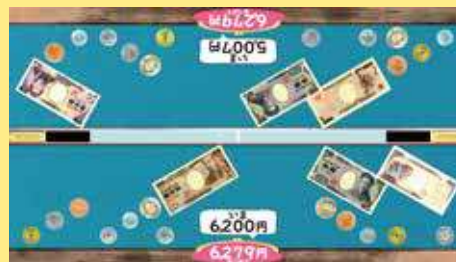


お金をタッチ

機能訓練
運動

生活リハ主体の機能訓練、手指の運動、お金を使った「計算」で「学習」や「知的活動」の促進、認知機能の維持向上を目的としたアプリ

次々と出現するお金の中から、お題として出された金額をタッチして集めていきます。



プレイ人数	1~2人
所要時間	約1~3分
難易度	3段階

お題の金額を最小枚数になるように正確に集めることが高得点のポイントです。
全てのプレイ履歴を記録・保存することができます。



POINT

生活リハ

個別機能訓練

短時間



ランプでタッチ

機能訓練
運動

機能訓練の一環として、手指の運動および反射の鍛錬を目的とした運動アプリ

ゲームは単純明快、点灯したランプをタッチするだけなのでどなたでも簡単に遊べます。



プレイ人数	1~2人
所要時間	約1分
難易度	3段階

難易度により、ランプの数が異なりますが、高難易度でプレイする方が高得点を獲得しやすくなります。
全てのプレイ履歴を記録・保存することができます。



POINT

個別機能訓練

実施記録

簡単・短時間

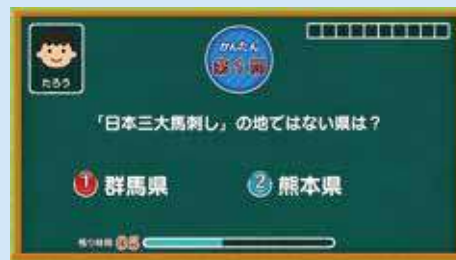


雑学王

学習
娯楽

認知機能6領域の一つ「学習および記憶」の鍛錬およびコミュニケーションの促進を目的とした学習アプリ

さまざまな生活雑学を題材として、クイズ形式でマメ知識を習得していきます。



プレイ人数	1~4人
所要時間	約3~5分
出題数	全10問
難易度	3段階

「早押し方式」を採用しており、早く正確に答えることが高得点の秘訣です。
全てのプレイ履歴を記録・保存することができます。
制限時間なしの「レクモード」搭載。



POINT

認知症加算

実施記録

レクリエーション



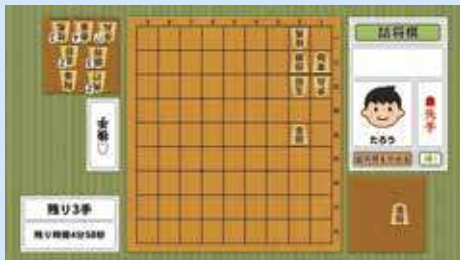
将棋



学習
娯楽

思考力・集中力の鍛錬、社会的認知およびコミュニケーションの促進を目的とした知的娯楽アプリ

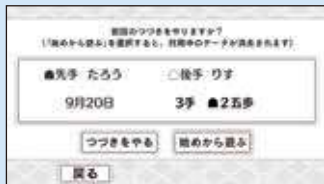
1人プレイはコンピュータを相手に「詰将棋」と「本将棋」を、2人プレイではお仲間と「本将棋」の対局をお楽しみいただけます。



プレイ人数	1人~2人
所要時間	約5~30分 (詰将棋)
難易度	3段階 (1人プレイ時)

「詰将棋」「本将棋」とも、全てのプレイ履歴を記録・保存することができます。

「本将棋」にはデータセーブ機能を搭載、対局を続きから始めることができます。



POINT

認知症加算

実施記録

男性利用者

みんなでリバーシ



学習
娯楽

思考力・集中力の鍛錬、社会的認知およびコミュニケーションの促進を目的とした知的娯楽アプリ

日本では「オセロ」の名で有名なリバーシが、デジタルゲームならではの大進化!



プレイ人数	2人~4人
所要時間	約10分
難易度	2~4名プレイ専用 2人対戦だけでなく 3~4人によるマルチ対戦も可能です

圧巻の4人対戦は、ゲーム展開がめまぐるしく入れ替わり、チーム対抗のレクリエーションとしてもご利用いただけます。全てのプレイ履歴を記録・保存することができます。



POINT

認知症加算

実施記録

レクリエーション

麻雀パイ崩し



学習
娯楽

思考力・空間認識力の鍛錬およびコミュニケーションの促進を目的とした知的娯楽アプリ

同じ牌を2個セットで取り除いていき、全て取り除くことができればステージクリア!



プレイ人数	1人~4人
所要時間	約3~10分
難易度	4段階

手詰まりに注意して牌の配置ととり方を熟考する必要があります。複数名プレイでは、共同してゲームクリアを目指します。全てのプレイ履歴を記録・保存することができます。



POINT

認知症加算

実施記録

男性利用者

わいわいカーリング



学習
娯楽

思考力・集中力の鍛錬、手指の運動およびコミュニケーションの促進を目的とした知的娯楽アプリ

状況や展開、相手の心理を読み、ストーンを投げる強さや方向、軌道などを指先で巧みに操作して得点や順位を競います。



プレイ人数	1人~4人
所要時間	約5分 (練習モード) 約15~30分 (対戦モード)
難易度	3段階

1人プレイは練習モード、複数名プレイは2~4人での対戦モードとなっています。全てのプレイ履歴を記録・保存することができます。



POINT

認知症加算

手指運動

実施記録



坊主めくり



コミュニケーションの促進を目的としたシンプルな娯楽アプリ

必要なモノは運だけ！どなたでも簡単に遊ぶことができるため、忙しい職員さんも大助かり！



プレイ人数	2~4名
2~4名プレイ専用	2人プレイだけでなく3~4人によるマルチプレイも可能です
所要時間	約15分

山から順番に札を取っていき、最後に手持ちの札が一番多い人が勝ち！
坊主札をひくと手札は放出、姫札をひくと場の札を獲得できます。全てのプレイ履歴を記録・保存することができます。



POINT レクリエーション 実施記録 外部モニター

らっきーこーきのレクナビ



職員さんに代わってレクを進行することで、レクのマンネリ化解消に加え、職員さんの負担軽減を目的としたアプリ

様々なジャンルからなる全100パターンのレクリエーションを搭載！亀のキャラクターの「らっきーこーき」が楽しくレクを進行！



プレイ人数	大人数対応
所要時間	約4~15分 (レク1回)
レクリエーション代行します！	

外部モニターを使用して大人数で行います。全100パターン、1350種類もあるので、ネタ切れすることがありません。職員さんの悩みも解消できます！



POINT レクリエーション 職員向け 外部モニター

元気はつぱり！チャレンジ



世界で広く使われている認知機能検査「MMSE」をクイズゲーム風にアレンジした検査アプリ

職員さんが画面操作し、利用者さんがお答えする形で進行！楽しい雰囲気や抵抗・緊張感を和らげ検査を円滑に進めます。



プレイ人数	1名
所要時間	約15分
検査内容は「MMSE」実施要領に準拠	

保存された履歴データにより、認知機能の状態や推移を確認・追跡することが可能です。検査後に行われる100メートル走では、検査結果により獲得メダルの色が変わります。



POINT 認知症加算 MMSE 職員向け

アルバムめくり



お好みの画像や映像を持ち寄り、手軽にスライドショーや動画鑑賞を楽しめるアプリ

画像や映像が保存されたメディアを接続して使用します。外部モニターに出力して、大人数での鑑賞レクにも活用可能！



プレイ人数	1名~
-------	-----

忙しい時間帯には自動再生機能が活躍！職員さんをしっかりとサポートします。施設紹介スライドを作成して流せば営業効果もバッチリ！



POINT 回想法 認知症緩和ケア 外部モニター

録

助ロクくん

トレパチ！テーブル専用帳票ツール

視覚的効果で差別化を！

実施記録を簡単出力！

らくらく帳票化ツールで
認知症予防プログラムに
チャレンジしませんか？



トレパチ
テーブル

記録媒体に履歴データを出力



録
助ロクくん
帳票作成ツール



パソコンで帳票化