

ソフトウェアプレイガイド



くだもの集め

プレイ人数 1～2人、大人数対応可 所要時間 約1分

手指の運動および反射の鍛錬、集中力・空間認識力・判断力を鍛えて認知機能の維持向上を目的としたアプリ

 **TOYOMARU**

POINT

個別機能訓練

認知症加算

実施記録

1. ゲームの概要

次々と現れる果物の中から、あらかじめ出題された果物だけを選んで集めていきます。制限時間内に間違えないように出来るだけ多くタッチしてスコアを競います。

画面を見つめ、出題に合っている果物を素早く選んでタッチすることで、手指の運動を行いながら集中力・空間認識力・判断力・反射神経を鍛えることができます。

2. プレイモードの説明

本アプリは 1～2 人にてプレイ可能です。解答に制限時間があります。

3. ユーザー選択の説明

プレイする前にユーザーを選択します。

個人ユーザー名を選択することでプレイ履歴が保存されます。登録されていないユーザーは表示されませんので、プレイ履歴を保存したい場合は、予めユーザー登録することをお勧めします（ユーザー登録手順については「トレパチ！テーブル取扱説明書」をご参照下さい）。



（ユーザー選択画面）

施設見学者など、一時的にプレイに参加される場合や、プレイ履歴を保存する必要がない場合には「おためし」を選択して下さい（プレイ履歴は保存されません）。

4. プレイの流れ【通常プレイ】

- ① アプリ選択画面から「くだもの集め」を選び、「始める」をタッチしてお好みの難易度を選択します。難易度により「消える時間」と「果物の外観」が異なります（「5. 難易度について」参照）。



（ゲーム開始画面）



（難易度選択画面）

- ② 難易度を選択した後に、ユーザーを選択します。最大2人までプレイすることが可能です。登録済みのユーザーがない場合には「おためし」を選択します。



（ユーザー選択&プレイ履歴画面）

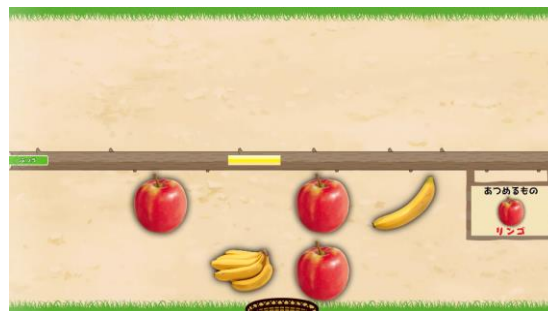


（おためし選択時）

- ③ ゲームを開始すると、どの果物を集めて欲しいのかが出題されます。その後、果物が次々と現れ、出題と同じ果物をタッチすると得点が加算されます。制限時間内にできるだけ素早く、なるべく多くの果物をタッチして高得点を目指しましょう。

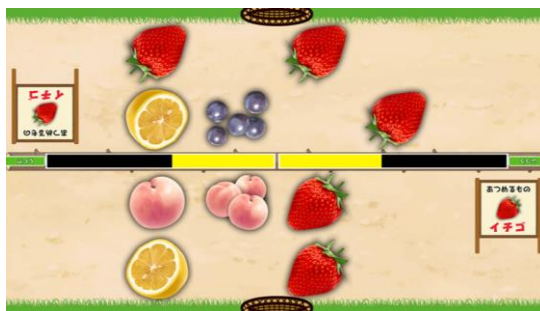


（出題画面）



（ゲーム中画面）

2人プレイで遊ぶことも出来ます。



(2人プレイ時の画面)

- ④ 残り時間がなくなったらゲーム終了となり、プレイ履歴の保存と結果発表が行われます。出題と同じ果物をタッチできた数と、間違えた数、果物が現れてからタッチするまでの時間に応じ、「とれた数」・「まちがえた数」・「元気はつらつ度」(平均反射速度)が表示されます。



(終了画面)



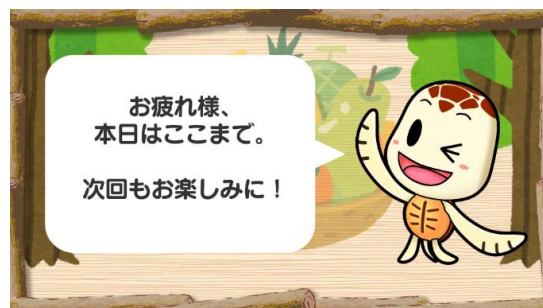
(結果発表画面)

※ プレイ履歴の保存中は電源を切らないで下さい(データが正しく保存されません)

- ⑤ ゲームを続ける場合は「はい」を、ゲームを終了する場合は「いいえ」をタッチします。「はい」を選択した場合は③に戻り、「いいえ」を選択した場合は終了画面が表示されます。



(続ける／やめる選択画面)



(終了画面)

5. 難易度について

「かんたん」・「ふつう」・「むずかしい」の各難易度の内訳は下表の通りです。

	かんたん	ふつう	むずかしい
消える時間	6 秒	6 秒	2 秒
果物の外観	1 種類	2 種類	2 種類
制限時間	60 秒		

「ふつう」以上では、同じ果物で外観が異なるものが現れます。これも得点になりますのでタッチして集めましょう。



果物 ⇐ どちらも同じ果物です ⇒ カットした果物

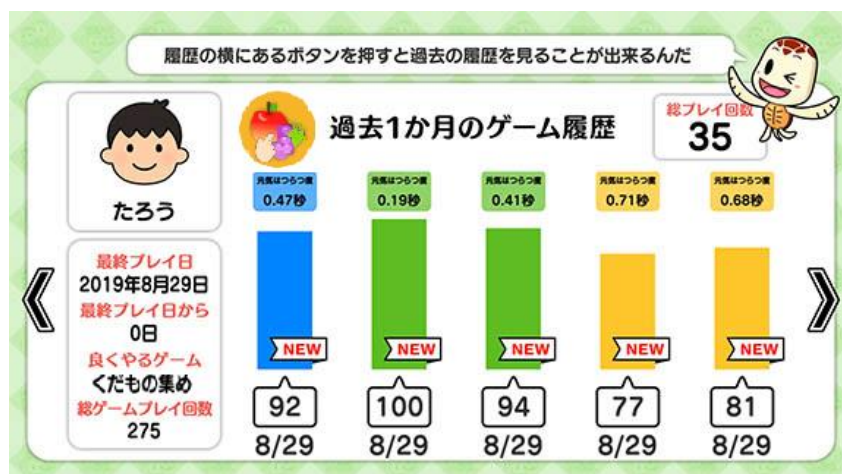
6. スコアについて

果物は 1 個 1 点のスコア（＝とれた数）となります。間違った果物をタッチしても減点はありません。

7. プレイ履歴について

以下のようにプレイ履歴が記録・保存・表示されます（「おためし」の場合は表示されません）。

- ・プレイした日付
- ・スコア（＝とれた数）
- ・難易度（青：かんたん 緑：ふつう 黄：むずかしい）
- ・元気はつらつ度



テーブル内部に記録されたプレイ履歴は、半永久的に保存されます（データフルの状態になると古いデータから順次削除されます）。

画面内のプレイ履歴表示には、過去 1 ヶ月間のプレイ履歴が表示されます。

8. プレイ履歴データの出力について

初めに画面左から管理画面を引き出します。次に管理画面上の「管理」ボタンをタッチすると管理画面詳細が表示されますので、「履歴データ取得」をタッチします。



以降の詳細な手順については、「トレパチ！テーブル取扱説明書」に従って操作をお願いします。