

1. ゲームの概要

同じ牌を2個セットで取り除いていき、全て取り除くことが出来ればゲームクリアとなります。 思考力・空間認識力の鍛錬及びコミュニケーションの促進を目的とした知的娯楽アプリです。

2. プレイモードの説明

本アプリでは1人モードのほかに2~4人の協力モードが存在します。

1人モード	1人でプレイする通常モードになります。
	2~4人にてプレイ可能で、参加者が順番にプレイします。制限時間があり、
励力モート	制限時間を超えると次の人に交代となる新感覚の遊び方になります。

3. ユーザー選択の説明

プレイする前にユーザーを選択します。

個人ユーザー名を選択することでプレイ履歴が保存されます。登録されていないユーザーは表示され ませんので、プレイ履歴を保存したい場合は、予めユーザー登録することをお勧めします(ユーザー登 録手順については「トレパチ!テーブル取扱説明書」をご参照下さい)。



(ユーザー選択画面)

施設見学者など、一時的にプレイに参加される場合や、プレイ履歴を保存する必要がない場合には「お ためし」を選択して下さい(プレイ履歴は保存されません)。

4. プレイの流れ

アプリ選択画面から「麻雀パイ崩し」を選んで「始める」をタッチして、タイトル画面の「はじめる」をタッチすると各種設定画面(「5. 各種設定について」参照)に移行します。尚、「ヘルプ」をタッチするとルール説明画面に移行します(「6. ルールについて」参照)。

	設定
	### d
	席の後 額 通常(クリーム)
SOTH STATE	BGMの検熱 ほのばのんびり CO
	次 へ

(タイトル画面)

② 各種設定を選択した後に、ユーザーを選択します。最大4人までプレイすることが可能です。 登録済みのユーザーがない場合には「おためし」を選択します。



③ ゲームを開始すると牌の山が表示されますので、同じ牌をタッチして2個1組で取り去って下 さい。但し、左右に挟まれている牌や、牌同士が重なっている場合の下側の牌は消去できません。





⁽各種設定画面)

1人モードの場合ではお助け機能として、「ヒント」をタッチすると、取り去ることができる組合 せが点滅し、ナビゲートしてくれます。また、「シャッフル」をタッチすると、牌が全てシャッフ ルされます。それぞれ3回まで使うことが出来ます。



(ヒント点滅画面)



(シャッフル画面)

協力モード(2~4人)の場合には「あなたの番です」の表示に従って順番にプレイして下さい。尚、「前に戻る」をタッチすると1手前に戻ります。「パス」をタッチするか、また制限時 間内に牌を取り去れない場合は次のプレイヤーに交代となります。



(前に戻る画面)



(パス画面)

④ 全ての牌が無くなれば見事ゲームクリアとなりプレイ履歴が保存されます。一方、途中で牌が取りまれず手詰まりになるか、または無操作状態が10分継続するとゲームオーバーになります。





1 人モードでクリアした後はランキングが表示されます。「ボーナス」をタッチすると特典画面を 見ることができます(「戻る」をタッチするとランキング画面に戻ります)。「次へ」をタッチする とプレイヤーの結果画面が表示されます。



(ランキング画面)



(ボーナス画面)

協力モード(2~4人)でクリアした後はプレイ時間が表示されます(ゲームオーバーの場合はクリア時間の表示はされません)。「次へ」をタッチするとプレイヤーの結果画面が表示されます。



(クリア時の画面)



(ゲームオーバー時の画面)

⑤ ゲームを続ける場合は「はい」を、ゲームを終了する場合は「いいえ」をタッチします。「はい」を選択した場合は③に戻り、「いいえ」を選択した場合は終了画面が表示されます。



(続ける/やめる選択画面)

(終了画面)

5. 各種設定について

タイトル画面の「はじめる」をタッチすると各種設定画面が表示され、難易度、牌の種類、BGMの 種類が選択できます。各メニューの「▼」ボタンをタッチすると選択項目が表示されますので、お好 みの項目をお選び下さい。全ての項目を選び終えたら「次へ」をタッチして下さい。





(牌の種類設定項目が表示された画面)



(BGMの種類設定項目が表示された画面)

<u>6. ルールについて</u>

タイトル画面の「ヘルプ」をタッチすると、まず「ゲームの基本ルール」が表示されます。「次へ」 をタッチすると「一人モード」へ、さらに「次へ」をタッチすると「協力モード」へと説明が進み、 最終的にタイトル画面に戻ります。また、各画面の「前へ」をタッチすると前画面に戻ることができ ます。



⁽タイトル画面)

(ゲームの基本ルール説明画面)



(一人モードの説明画面)

(協力モードの説明画面)

<u>7. ランキングについて</u>

ランキング画面(1人モードのみ)では、上段に上位者のランキングが表示され、下段には今回の記録が表示されます。右横のバーをスライドすることによって、1位~10位までをスクロールさせることが出来ます。

ランキングは難易度別に最高クリアタイム(ユーザー別)の順で上位から表示されます。 表示する内容は「順位」「ユーザー名」「クリアタイム(上段)」「クリア回数(下段)」となります。

「今回の記録」の順位欄には、以下のように表示されます。

【もう少し】既にランクインしており、自己ベストとの差が1分未満だった場合 【もうちょっと】既にランクインしており、自己ベストとの差が1分以上、5分未満だった場合 【がんばりましょう】既にランクインしており、自己ベストとの差が5分以上だった場合 【圏外】ランク外だった場合 ※お試しユーザーの場合は常に圏外が表示されます。

	ごろう	00:02:01:72 2 🗉
200	あきこ	00 : 02 : 15 : 07 2 回
33°	たろう	00 : 02 : 19 : 97 8 回
	今回の記録	
もう少し	あきこ	00:02:19:29 2回
ポーナス		次へ

(ランキング画面)

8. プレイ履歴について

以下のようにプレイ履歴が記録・保存・表示されます。

- ・プレイした日付
- ・プレイした相手(人数)
- 難易度
- ・クリアの有無
- ・プレイした時間



テーブル内部に記録されたプレイ履歴は、半永久的に保存されます(データフルの状態になると古い データから順次削除されます)。

画面内のプレイ履歴表示には、過去1ヶ月間のプレイ履歴が表示されます。

9. プレイ履歴データの出力について

初めに画面左から管理画面を引き出します。次に管理画面上の<u>管理</u>ボタンをタッチすると管理画面詳 細が表示されますので、「履歴データ取得」をタッチします。



以降の詳細な手順については、「トレパチ!テーブル取扱説明書」に従って操作をお願いします。