

認知症加算

実施記録

1. ゲームの概要

本将棋と詰将棋の2種類が楽しめます。

本将棋は1人で遊ぶコンピューター相手の対局と2人で遊ぶ対局が楽しめます。 詰将棋は1人で遊ぶタイプで、制限時間内に指定された手詰数で詰むようにチャレンジします。 複雑な展開を読むことで、集中力と思考力が鍛えられ、認知機能の維持・向上が期待できます。

【詰将棋のルール】

- ・設定された手詰数で「詰め」になるようにします。(手詰数は相手の手数も含めて計算します)
- 「王手」になるように駒を指します。(王手でない場所には駒を指すことができません)
- 詰んだときに持ち駒が無くなるようにします。

2. プレイモードの説明

| 1人で応ぶ | 詰将棋モード | 詰将棋がお楽しみいただけます。 |
|--------|--------|---------------------------|
| 「人で短い」 | 本将棋モード | コンピューター相手の本将棋がお楽しみいただけます。 |
| 2人で遊ぶ | 本将棋モード | 本将棋の2人対局がお楽しみいただけます。 |

本アプリには以下の3つのモードが存在します。

3. ユーザー選択の説明

プレイする前にユーザー選択の説明をします。

個人ユーザー名を選択することでプレイ履歴が保存されます。登録されていないユーザーは表示され ませんので、プレイ履歴を保存したい場合は、予めユーザー登録することをお勧めします(ユーザー登 録手順については「トレパチ!テーブル取扱説明書」をご参照下さい)。



(ユーザー選択画面)

施設見学者など、一時的にプレイに参加される場合や、プレイ履歴を保存する必要がない場合には「お ためし」を選択して下さい(プレイ履歴は保存されません)。

4. プレイの流れ【「1人で遊ぶ」詰将棋モード】

① アプリ選択画面から「将棋」を選び、「1人で遊ぶ」を選択します。ユーザーを選択して「決定」を タッチします。登録済みのユーザーがない場合には「おためし」を選択します。



② 「詰将棋で遊ぶ」をタッチし、詰将棋履歴画面の「決定」をタッチします。



(モード選択画面)

(プレイ履歴画面)

③ お好みの難易度を選択し、ゲームを開始します。 難易度により、「制限時間」と「手詰数」が異なります(「8.難易度について①」を参照)。 ゲーム開始画面の「閉じる」をタッチすると、ゲームがスタートします。



④ 制限時間内に指定された手詰数で詰むように駒を動かします。(「7.基本操作①」を参照)。



⑤ ゲーム終了で結果画面が表示されます。ゲームを続ける場合は「問題を選ぶ」を、ゲームを終了す る場合は「ゲームをやめる」をタッチします。「問題を選ぶ」を選択した場合は③に戻り、「ゲーム をやめる」を選択した場合は終了画面が表示されます。

クリアできなかった場合は「同じ問題に挑戦」が選択できるようになります。



(失敗したときの画面)

※ プレイ履歴の保存中は電源を切らないで下さい(データが正しく保存されません)

<u>5. プレイの流れ【「1人で遊ぶ」本将棋モード】</u>

① 「コンピューターと対局する」をタッチし、対局履歴画面の「決定」をタッチします。



② お好みの難易度を選択し、先手に決めたユーザーをタッチすると、ゲームを開始します。
 難易度により、コンピューターの強さが異なります(「8.難易度について ②」を参照)。
 (駒の操作方法は、「7.基本操作 ①」を参照)

| 難易度を選んでください | | YBWX | | |
|-------------|---|-------|--------|--|
| かんたん | ⇒ | | 1:23 | |
| | | 先手を決め | ってください | |
| 戻る | | 戻る | | |

(難易度選択画面)

(先手選択画面)



(対局開始画面)

③ ゲーム終了で結果画面が表示されます。ゲームを続ける場合は「続けて対局する」を、ゲームを終 了する場合は「ゲームをやめる」をタッチします。「続けて対局する」を選択した場合は②に戻り、 「ゲームをやめる」を選択した場合は終了画面が表示されます。

ゲームを中断してデータ保存した場合は、前回の続きからプレイすることができます。

(ゲームを中断する操作方法は、「7.基本操作②」を参照)

前回の続きからプレイする場合は「つづきをやる」を、ゲームを始めからプレイする場合は「始めから遊ぶ」をタッチします。

| お見事!あなたの際ちてす」 | 前回のつづきをやりますか? (「始めから遊ぶ」を選択すると、対局中のデータが消去されます) |
|---|--|
| ▲先手 たろう △後手 女流名人 ○かんたん 72手 ●失手勝利 | ●先手 たろう △後手 女流名人 ○ かんたん 9月20日 24手 ○5二金 |
| ゲームをやめる 続けて対局する | つづきをやる 始めから遊ぶ 戻る |
| (勝利したときの画面) | (対局中のデータが保存されている時の画面) |

※ プレイ履歴の保存中は電源を切らないで下さい(データが正しく保存されません)

<u>6. プレイの流れ【「2人で遊ぶ」本将棋モード】</u>

① 「2人で遊ぶ」を選択します。



| (| 人 | 数選択画面) | |
|---|---|--------|--|
|---|---|--------|--|

② 1人目のユーザーを選択して「決定」をタッチし、対局履歴画面の「決定」をタッチします。
 登録済みのユーザーがない場合には「おためし」を選択します。



(ユーザー選択時)

(プレイ履歴画面)

③ 2人目のユーザーを選択して「決定」をタッチし、対局記録画面の「決定」をタッチします。
 登録済みのユーザーがない場合には「おためし」を選択します。



④ 座る位置を選択して「決定」をタッチし、先手に決めたユーザーをタッチすると、ゲームを開始します。(駒の操作方法は、「7.基本操作①」を参照)



⁽座る位置選択画面)

(先手選択画面)



⁽対局開始画面)

 ⑤ ゲーム終了で結果画面が表示されます。ゲームを続ける場合は「続けて対局する」を、ゲームを終 了する場合は「ゲームをやめる」をタッチします。「続けて対局する」を選択した場合は④の「先手 を決めてください」に戻り、「ゲームをやめる」を選択した場合は終了画面が表示されます。 ゲームを中断してデータ保存した場合は、前回の続きからプレイすることができます。 (ゲームを中断する操作方法は、「7.基本操作②」を参照) 千日手になると引き分けとなります。3回目に千日手の警告が表示されます。 (千日手とは、手番が全く同じ状態が1局中に4回現れると千日手となります)

| 17頃 ≨察○ ≨59 | |
|----------------|-----------------------------------|
| 方見事!あなたの勝ちです | 読えつかず、家さそは! 73手 ●先手 引き分 |
| ゲームをやめる 続けて対局す | 「る ゲームをやめる 続けて対局する |
| | |

※ プレイ履歴の保存中は電源を切らないで下さい(データが正しく保存されません)

7. 基本操作

① 駒の操作方法は、詰将棋、本将棋共通になります。

●<u>駒の移動</u>

動かしたい駒をタッチすると駒が選択され、指すことが可能な場所がマーカー表示されます。 マーカー表示された場所をタッチすると駒が移動します。

●移動をやめる

選択した駒をもう一度タッチします。(マーカー表示が消えます)

●動かす駒の変更

上記操作(移動をやめる)後に、動かしたい駒をタッチします。

マーカー表示(緑) ● → 駒が取られない安全な場所 マーカー表示(赤) ● → 駒が取られる可能性の高い危険な場所

※ 駒の移動後のキャンセル(駒を元に戻す)はできません。

詰将棋の例



(持ち駒「飛車」を選択した画面)



(「角行」を選択した画面)

② 本将棋は、ゲームを中断してデータ保存することができ、前回の続きからプレイすることができます。ゲームを中断する場合は、「対局をやめる」ボタンをタッチしてデータを保存します。
 詰将棋を途中でやめる場合は、「詰将棋をやめる」ボタンをタッチします。
 それ以外に BGM の ON/OFF ができ、「スピーカー」ボタンを1回タッチするごとにON → OFF → ON → OFF → ··· と切り替わります。

本将棋の例



⁽本将棋の遊戯中に・・・)

8. 難易度について

① 詰将棋

「かんたん」・「ふつう」・「むずかしい」の各難易度の内訳は下表の通りです。

| | かん | たん | 1317 | つう | むずた | っしい |
|------|----|-----|------|-----|-----|-----|
| 手詰数 | 3手 | 5手 | 7手 | 9手 | 11手 | 13手 |
| 制限時間 | 5分 | 10分 | 15分 | 20分 | 25分 | 30分 |
| 問題数 | 4(| O問 | 4 | O問 | 2 | 〇問 |

※1 難易度ごとに問題をクリアしていきます。全問クリアでランダム出題になります。※2 「おためし」を選択した場合は難易度ごとのランダム出題になります。

② 本将棋「1人で遊ぶ」(コンピューターと対局)

「かんたん」・「ふつう」・「むずかしい」の選択により、コンピューターの強さが選べます。

9. プレイ履歴について

以下のようにプレイ履歴が記録・保存・表示されます(「おためし」の場合は表示されません)。 通算記録として、「通算ゲーム数」「今月のゲーム数」「前月のゲーム数」が記録されます。

- ① 詰将棋の場合
 - ・プレイした日付
 - ・難易度(青:かんたん 黄:ふつう 赤:むずかしい)
 - ・クリア O ×
 - ・プレイした時間

| | | いんたん クリア | 数 2問/ | 40問 | 通算ゲーム数 | 6戦 |
|---|---------------------------|------------------------------|------------------------------|------------------------------|----------------------------|----|
| 1 | | ふつう クリア | 数 1問/ | 40問今 | 月のゲーム数 | 6戦 |
| t | 33 | ずかしい クリア | 数 0問/ | 20問前 | 月のゲーム数 | 0戦 |
| | 9月20日 問題1 3手詰 分秒 | 9月20日 問題1 3手詰 1分41秒 | 9月20日 問題2 3手詰 0分27秒 | 9月20日 問題1 7手詰 2分14秒 | 9月20日 問題1 11手請 分秒 | |
| | 反 | 3 | | | 大定 しょうしょう | 8 |

- ② 本将棋の場合
 - ・プレイした日付
 - ・難易度(青:かんたん 黄:ふつう 赤:むずかしい)又は 対局の相手
 - 先手/後手
 - 勝ち/負け
 - 手数
 - 勝敗数



テーブル内部に記録されたプレイ履歴は、半永久的に保存されます(データフルの状態になると古い データから順次削除されます)。

画面内のプレイ履歴表示には、過去1ヶ月間のプレイ履歴が表示されます。

10. プレイ履歴データの出力について

初めに画面左から管理画面を引き出します。管理画面上の<u>管理</u>ボタンをタッチすると管理画面詳細が 表示されますので、「履歴データ取得」をタッチします。



以降の詳細な手順については、「トレパチ!テーブル取扱説明書」に従って操作をお願いします。