

<u>1. ゲームの概要</u>

画面に表示される写真を参考に、バラバラの文字を並び替えて一つの単語を作り上げます。文字だけ で答えが分かる場合はそれでも OK。問題は全 10 問、1 問につき制限時間は 30 秒です。早く正確に 単語を作り上げることが高得点のポイントです。

認知機能6領域の一つである「言語」機能の維持・鍛錬と、コミュニケーションの強化が期待できます。

2. プレイモードの説明

本アプリでは通常プレイのほかにレクモードが存在します。

通常プレイ	1~4人にてプレイ可能です。解答に制限時間があります。
レクモード	1~4人にてプレイ可能です。解答に制限時間はありませんので、集団レクリエ
	ーションとして大人数でお楽しみいただけます。

3. ユーザー選択の説明

プレイする前にユーザーを選択します。

個人ユーザー名を選択することでプレイ履歴が保存されます。登録されていないユーザーは表示され ませんので、プレイ履歴を保存したい場合は、予めユーザー登録することをお勧めします(ユーザー登 録手順については「トレパチ!テーブル取扱説明書」をご参照下さい)。



(ユーザー選択画面)

施設見学者など、一時的にプレイに参加される場合や、プレイ履歴を保存する必要がない場合には「お ためし」を選択して下さい(プレイ履歴は保存されません)。

4. プレイの流れ【通常プレイ】

アプリ選択画面から「言葉のかくれんぼ」を選び、「始める」をタッチしてお好みの難易度を選択します。難易度により「並べ替える文字の数」が異なります(「6.難易度について」参照)。



2 難易度を選択した後に、ユーザーを選択します。最大4人までプレイすることが可能です。
登録済みのユーザーがない場合には「おためし」を選択します。



(ユーザー選択&プレイ履歴画面)



(おためし選択時)

③ ゲームを開始すると、問題が表示されます。画面下部に表示されたバラバラの文字と、画面中央に 表示された写真を手がかりに言葉を特定し、その言葉の通りに文字をタッチして並べ替えます。 間違えた場合は「戻す」をタッチして操作をやり直します。全ての文字を並べ替え終えている場合 でも、5秒以内であれば操作をやり直すことが出来ます。



(文字を並べ替えて言葉を作る)

1人プレイの場合は、全ての文字を並べ替え終えてから5秒が経過すると、答え合わせを行いますが、2人以上でプレイする場合は、参加者全員が並べ替えを終えるか、もしくは時間切れとなった時に判定されます。

尚、参加者がいない画面スペースには「休んでいるキャラクター」が表示されます。



(4人プレイ画面)

(参加者が2名しかいない場合)

 ④ 文字を並べ替えて作った言葉が正しければ「正解」、間違っていれば「不正解」が表示されます。正 解時は、問題開始から解答までの秒数に応じて、タイムボーナスが加算されます(「6スコアにつ いて」参照)。



(正解の場合)

(不正解の場合)

30 秒間の制限時間内に解答できなかった場合には「時間切れ」となります。「正解」/「不正解」/ 「時間切れ」のいずれの判定後も、正解の文字列が表示されます。





(制限時間内に解答できなかった場合)

(判定後は正解を表示)

⑤ 全 10 問を消化するとゲーム終了となり、プレイ履歴の保存と結果発表が行われます。結果発表 では、「正解数」と「タイムボーナスの得点」を合算したスコアが表示されます。



(1人プレイ時の結果発表)



- (4人プレイ時の結果発表)
- ※ プレイ履歴の保存中は電源を切らないで下さい(データが正しく保存されません)
- ⑥ 続ける場合は「はい」を、ゲームを終了する場合は「いいえ」をタッチします。「はい」を選択した場合は③に戻り、「いいえ」を選択した場合は終了画面が表示されます。



<u>5. レクモード</u>

レクモードでゲームを開始すると、通常プレイと同様に進行しますが、各問題における制限時間はあ りません(ユーザーを選択していればゲーム終了後にプレイ履歴が保存されます)。

このモードは、制限時間内に解答するのが困難な方がプレイする場合や、同時に大人数が参加して 「みんなで協力して並べ替える」といった集団レクリエーションを実施する場合にお使い頂けます。

集団レクリエーションでは、HDMI 出力機能を使用し、外部モニターに映し出して1人プレイにて実施することをオススメします。

6. 難易度について

「かんたん」・「ふつう」・「むずかしい」の各難易度の内訳は下表の通りです。

	かんたん	ふつう	むずかしい
並べ替える文字の数	3~5 文字	4~6 文字	5~7 文字
制限時間(1 問あたり)	30 秒		

<u>7. スコアについて</u>

最高スコアは100点、最低スコアは0点です。早く正確に解答することが高得点のポイントです。

	「正解」の場合	「不正解」の場合	「時間切れ」の場合
得点(1 問あたり)	5点	O点	

【タイムボーナス】

正解時は、問題開始から解答までの残り秒数に応じて、以下のタイムボーナスが加算されます

30.00 秒~25.00 秒:5 点	24.59 秒~20.00 秒:4 点	19.59 秒~15.00 秒:3 点
14.59 秒~10.00 秒:2 点	09.59 秒~05.00 秒:1 点	04.59 秒~00.00 秒:0 点

8. プレイ履歴について

以下のようにプレイ履歴が記録・保存・表示されます(「おためし」の場合は表示されません)。

- ・プレイした日付
- ・難易度(青:かんたん 緑:ふつう 黄:むずかしい)
- ・スコア



テーブル内部に記録されたプレイ履歴は、半永久的に保存されます(データフルの状態になると古い データから順次削除されます)。

画面内のプレイ履歴表示には、過去1ヶ月間のプレイ履歴が表示されます。

9. プレイ履歴データの出力について

初めに画面左から管理画面を引き出します。次に管理画面上の<u>管理</u>ボタンをタッチすると管理画面詳 細が表示されますので、「履歴データ取得」をタッチします。



以降の詳細な手順については、「トレパチ!テーブル取扱説明書」に従って操作をお願いします。