

トレパチ! アニマルマンション メンテナンスマニュアル

トレパチのご利用、ありがとうございます。

このメンテナンスマニュアルには、トレパチの重要な注意事項と取り扱い方を示しています。
このメンテナンスマニュアルをよくお読みの上、トレパチを安全にお使い下さい。
お読みになったあとは、いつでも見られるところに必ず保管して下さい。

豊丸産業株式会社

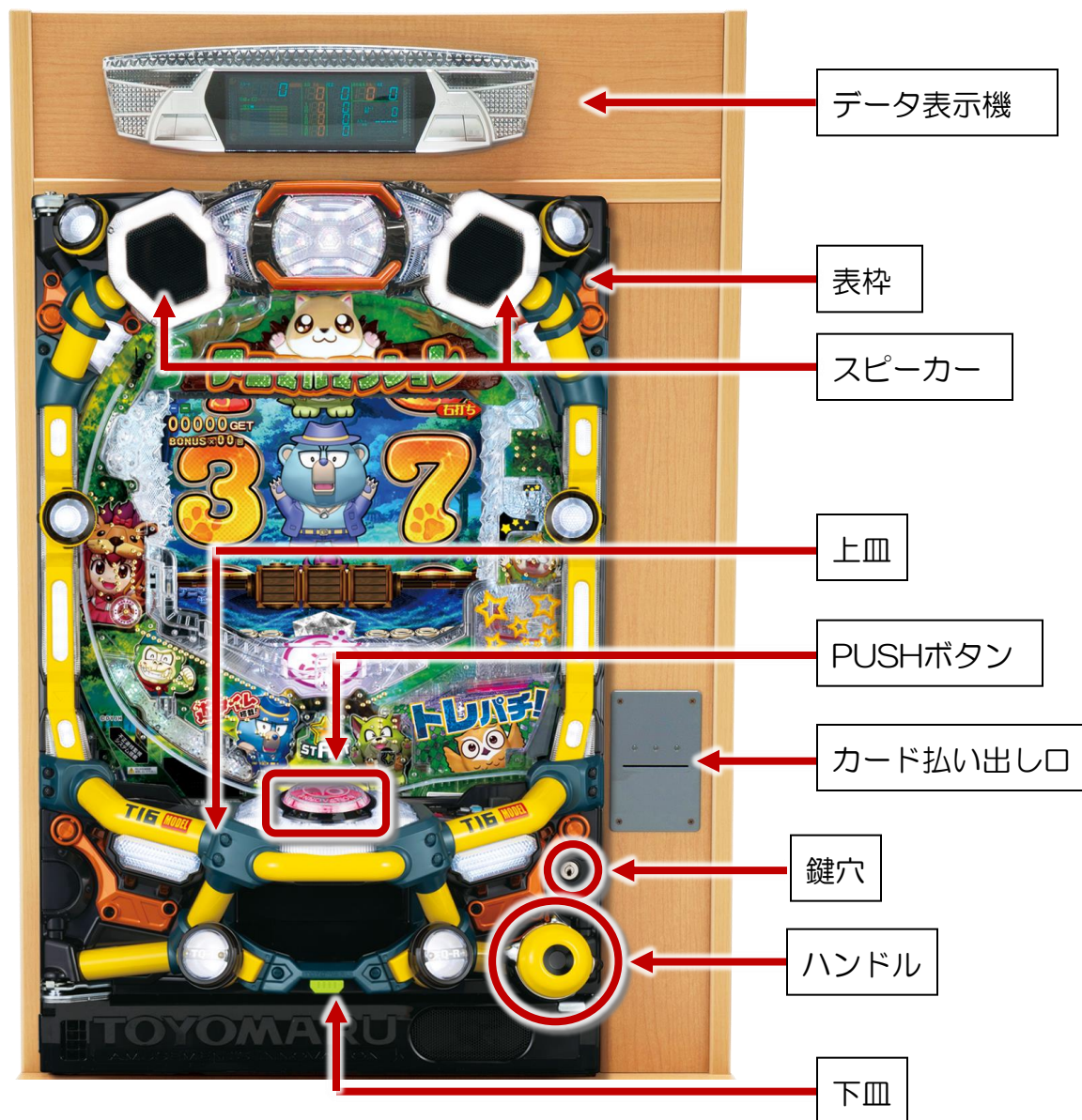
- Ver. 1.00 -

メンテナンス作業の流れ（目次）

◎	設置台・遊技機本体各部名称	-----	3-4
◎	付属品詳細	-----	5
①	安全のために	-----	6
②	はじめに	-----	7
③	清掃道具の準備	-----	8
④	設置台・トレパチ本体の清掃	-----	9
⑤	上皿内部の清掃	-----	10
⑥	遊技球の清掃	-----	11
⑦	トレパチカード	-----	12-14
⑧	動作確認	-----	15
⑨	確率設定方法	-----	16-17
⑩	音量設定方法	-----	18
⑪	未使用部品の保管	-----	19
⑫	主なトラブル	-----	20-23
⑬	無線ユニットについて（オプション）	-----	24-28
⑭	お問い合わせ	-----	29

設置台・遊技機本体各部名称

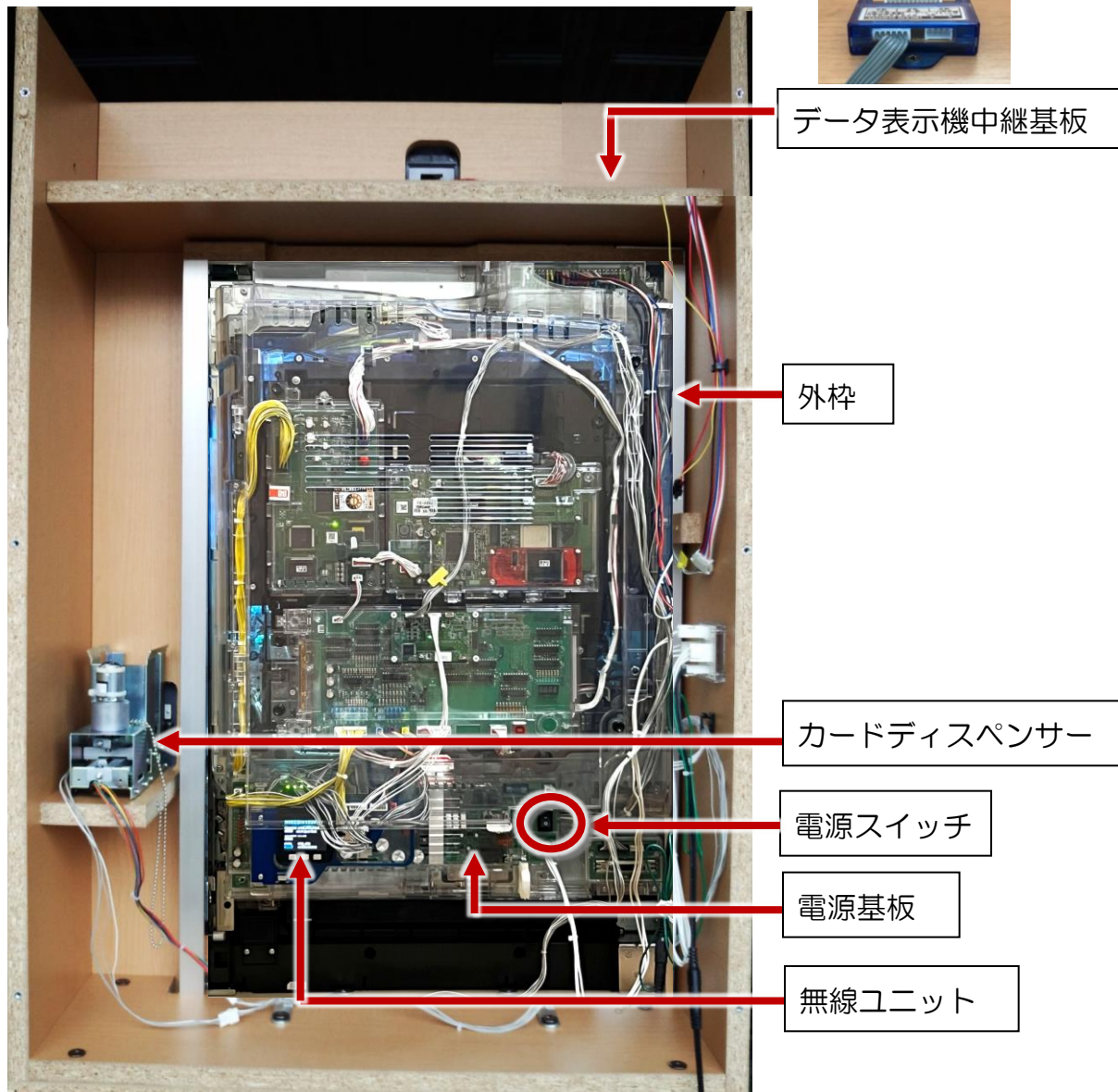
設置台・遊技機本体 正面図



※1 仕様が変更される場合がございます

※2 機種によりデザインが異なります

設置台・遊技機本体裏面図



※1 仕様が変更される場合があります

付属品詳細



名称	数量
① データ表示機(オプション)	1
② カードディスペンサー	1
③ 蝶ネジボルト	1
④ 電源トランス	1
⑤ 電源タップ ※1	1
⑥ ビスA(設置台固定用)	6
⑦ ビスB(外枠(木枠)固定用)	2
⑧ 固定用プレート	2
⑨ ユリヤねじ	6
⑩ 遊技球	50
⑪ トレパチ! カード	50
⑫ 台鍵 ※1、4	1
⑬ 取扱説明書 ※2	1
⑭ 連結ボルト ※3	1
⑮ 連結用スペーサー ※4	1
⑯ のぼり	2

※1 基本台数分(使用しない付属品は回収)

※2 台数に関係なく1冊

※3 基本台数からマイナス1個(使用しない付属品は回収)

※4 納品時はトレパチ! 本体に挿してあります

電源トランスを入れていた付属品箱については引き続き使用するため、破ったりしないよう丁寧に取り扱って下さい

返却時に必要となりますので、紛失しないよう管理をお願い致します

① 安全のために

次のことを必ずお守り下さい。

1. 安全のための注意事項を守る

このメンテナンスマニュアルの注意事項をよくお読み下さい。

→ [トレパチをご使用いただくにあたり、日々の安全点検を行っていただきますよう、宜しくお願い致します](#)

2. 定期的に清掃をする

電源プラグやコンセントとの間にほこりがたまっていないか。

→ [発煙等の異常が確認された場合、電源プラグをコンセントから抜いて下さい](#)

3. 故障したら使わない

動作・異常がみられる場合は、ご使用を中止して下さい。

→ [弊社までご連絡下さい](#)

4. 分解・改造をしない

故障の原因となりますので、絶対におやめ下さい。

→ [安全・快適にご使用下さい](#)

② はじめに

トレパチをご使用していただくため、定期的に清掃を行って下さい。

安全に清掃を行うため、必ずトレパチの電源をお切り下さい。

電源の ON・OFF は電源タップをご使用下さい。

※ 設置作業時に、トレパチ用電源トランスのコンセントが取り付け
てあります。

ON



OFF

③ 清掃道具の準備

清掃道具

- 布またはタオル
- 中性洗剤
- 綿棒
- (掃除機)
- (柄付きモップ等)

プラスチック保護のため、清掃される場合は台所用中性洗剤を20倍に薄めてご使用下さい。
アルコール・ベンジン等の有機溶剤は使用しないで下さい。

④ 設置台・トレパチ本体の清掃

使用道具： 布またはタオル

水を含ませたやわらかい布を固く絞り、設置台とトレパチ本体の汚れやほこりを拭き取ります。

ほこりの付着がひどい場合は、掃除機などで吸い取ることをおすすめします。

設置台と床の間は手を挟むことがあるので、柄付きモップ等を使用することをおすすめします。

ガラス内側は傷がつきやすいためやわらかい布を使用し、こすりすぎないように注意してください。

⑤ 上皿内部の清掃

使用道具：布またはタオル

- ① 上皿カバーを外し、遊技球を取り出します。



上皿カバー

- ② 水を含ませたやわらかい布を固く絞り、上皿内部・上皿カバーの汚れやほこりを拭き取ります。
(清掃しづらい場所は綿棒を使用します)



清掃箇所

上皿内部

上皿内部が汚れている場合は、球詰まりや、球飛びが不安定になる場合があります

⑥ 遊技球の清掃

使用道具：布またはタオル

- ① 遊技球の数量（50 個）を確認します。



遊技球

- ② 手垢などがつかないように遊技球の汚れを拭き取ります。
- ③ 清掃後は上皿へ遊技球を戻し、上皿カバーを取り付けて下さい。

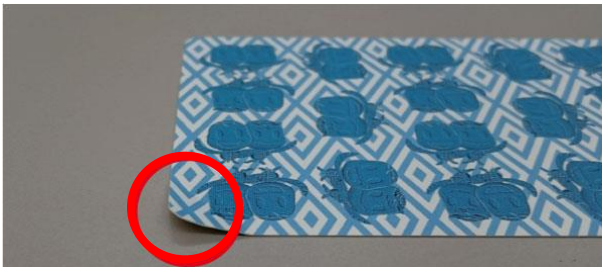
錆びたりキズがついている場合、球詰まり等の原因となりますので、速やかに取り除いて下さい

⑦ トレパチカード

1. 数量・目視の確認

- ① カードの数量（50 枚）を確認します。
※ 予備カード（通常は保管）は用途に合わせて使用します
- ② カードの目視確認をします。

折れ・反り・曲がり・キズ・削れ・汚れ等の確認をします



例1：折れ



例2：反り

シール等が貼られているとカードの厚みが増し、カードが正しく払い出されない場合があります

トレパチカードの仕様が変更される場合があります

2. トレパチカードの補充

カードディスペンサー内のおもりを取り出し、カードを投入します。

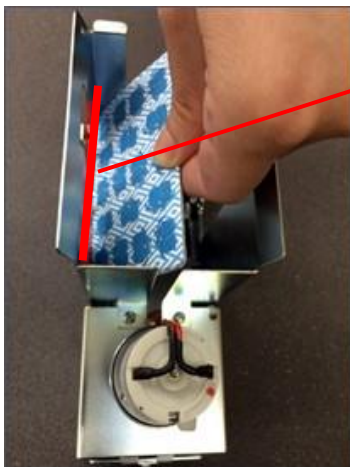


裏面（上）



表面（下）

トレパチカードには裏表（上下）がありますので、裏面が上になるように補充して下さい。上下を逆にして補充すると、払出トラブルの原因となる場合があります。



【ポイント!!】

図のように、カードディスペンサーの左右いずれかの側面にカードを当てながら投入するのがコツです



おもりについて

おもりは鎖のついている方を前面（遊技者側）に向けてセットします
前後を逆に入れると、おもりが外れなくなったり、本体が変形しカードが出なくなる恐れがありますのでご注意ください

前面（遊技者側）



トレパチカードの仕様が変更される場合があります

3. カードの払い出し状態

【カード払出口のLED表示について】

カード払出口LEDの表示内容により、現在の状況を確認することが可能です

LED表示	現在の状態	対応方法
 (黄色の点滅)	カード在庫切れ	カードディスペンサーにカードを補充します。
 (赤色の点滅)	払い出し不良 (カード詰まり)	一度電源を切り、詰まっているカード（ほぼ最下部のカード）を取り除いた後に電源を入れます。
 (虹色の点滅)	カード払い出し	カードが払い出されたので抜いてください。 もしカードが出ていない場合は詰まっていることが考えられます。上記赤色点滅時の対応を確認してください。

⑧ 動作確認

① 球飛びの状態を確認します。

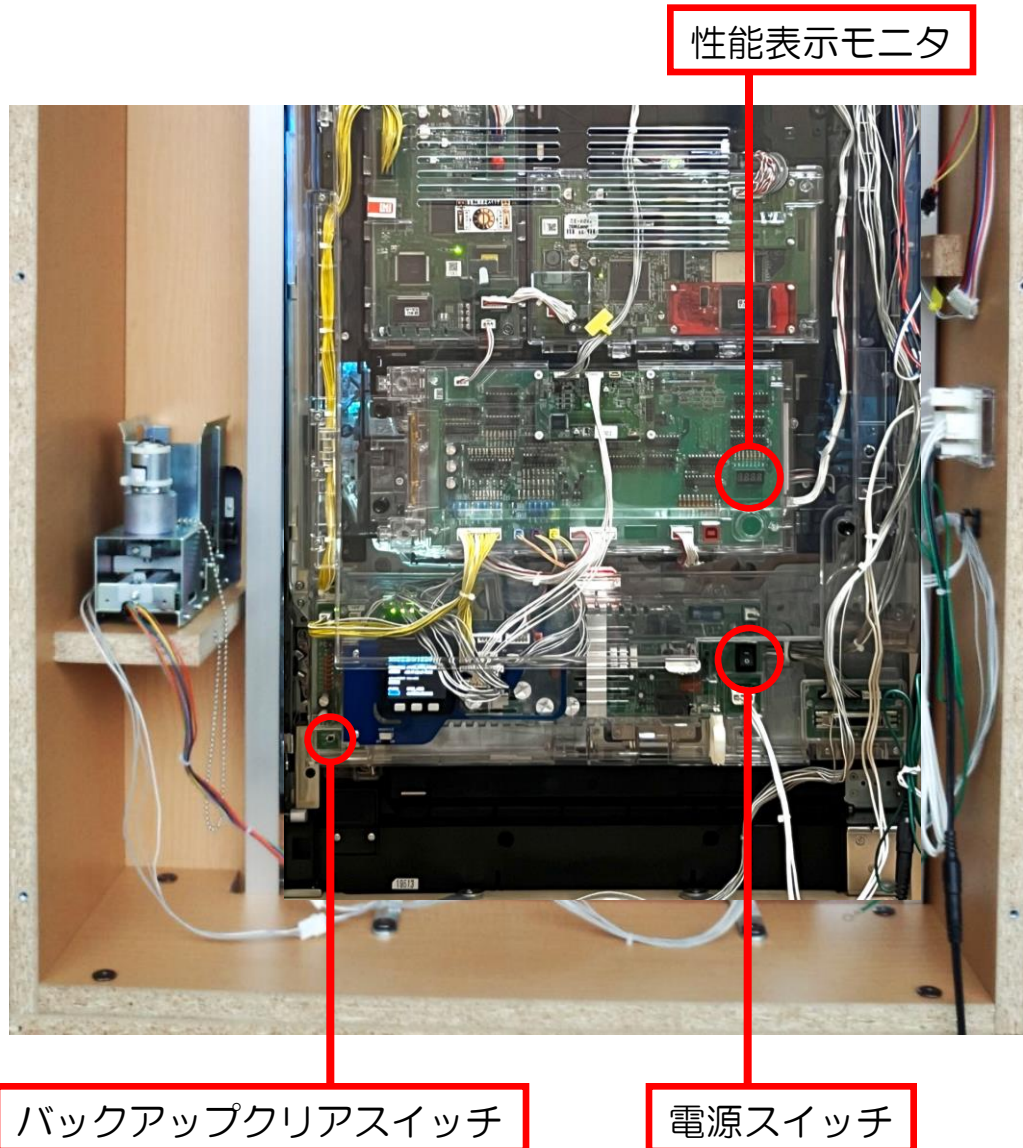
⇒ 左打ち時は戻り玉防止機構を超えるよう、また
右打ち時は右のゴムまで飛ぶよう、調整されています

② 循環の状態を確認します。

⇒ 発射された球が、本体裏面の循環機構部を経由し、上皿
に戻ってくるかを確認します

⑨ 確率設定方法

遊技機裏面の「性能表示モニタ」を見ながら
「電源スイッチ」
「バックアップクリアスイッチ」
を操作し、次頁の通り設定を行います。



1. 「通常時」の確率設定について

- ①「電源スイッチ」をOFFにします。
- ②「バックアップクリアスイッチ」を押しながら「電源スイッチ」をONすると、
確率確認・変更状態になります。
現在の確率値が「性能表示モニタ」に表示されます。
表示内容は「**" A . "** + 確率分母数字」となります。
- ③その後「バックアップクリアスイッチ」を押すごとに確率分母数字の選択（選択中は点滅）、
長押しで決定（決定時は点灯）します。
- ④その後、「電源スイッチ」のOFF⇒ONで新しい確率となります。

確率対応表

通常時 確率	1/99	1/70	1/50	1/40	1/30	1/20	1/15	1/1
デジタル表示	A.99	A.70	A.50	A.40	A.30	A.20	A.15	A.01

1/99はパチンコ店導入のものとほぼ同じ確率です。1/1は毎回当る特殊モードです。

2. 「確率変動時」の確率設定について

- ①電源が入った状態にします。
- ②「バックアップクリアスイッチ」を1度押すと、
確率確認・変更状態になります。
現在の確率値が「性能表示モニタ」に表示されます。
表示内容は「**" b . "** + 確率分母数字」となります。
- ③その後「バックアップクリアスイッチ」を押すごとに確率分母数字の選択（選択中は点滅）、
長押しで決定（決定時は点灯）します。
- ④その後、「電源スイッチ」のOFF⇒ONで新しい確率となります。

確率対応表

確率変動時 確率	1/10	1/1						
デジタル表示	b.99	b.70	b.50	b.40	b.30	b.20	b.15	b.01

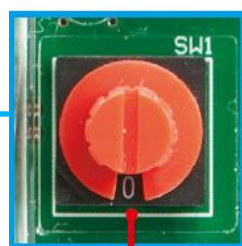
1/10はパチンコ店導入のものとほぼ同じ確率です。1/1は毎回当る特殊モードです。

3. 「ドッキリチャレンジ」の確率設定について

基本は「通常時」と同じ確率になります。
連荘数に応じて倍々に確率が下がります。
例.1/50設定の場合：1連目は1/50 → 2連目は1/100 → 3連目は1/150・・・

⑩ 音量設定方法

遊技機裏面の「ボリュームスイッチ」で粗調整、遊技機正面の「音量ボタン」で微調整の設定が出来ます。



ボリューム
スイッチ

ボリュームの値					節電設定
0	1	2	3	4	有
(無音)				(最大)	
5	6	7	8	9	無
(無音)				(最大)	

「節電」とは一定時間遊技が無い場合、電飾輝度等を落として消費電力を抑える機能です。遊技開始で復帰します。



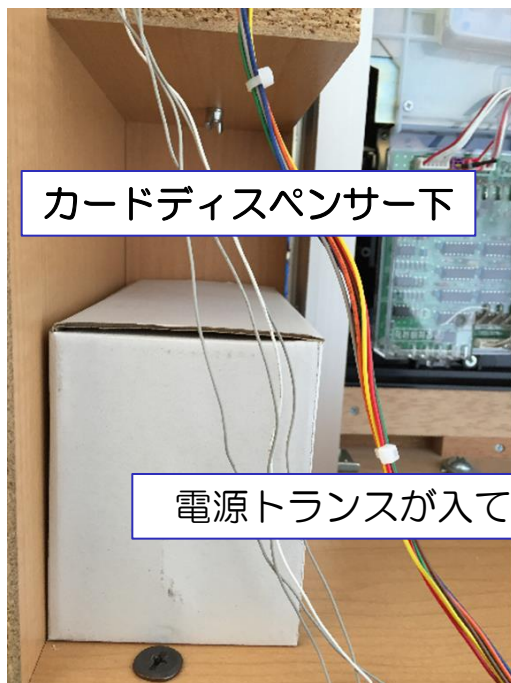
音量ボタン

⑪ 未使用部品の保管

使用しない備品類については、機材返却時に必要となりますので、移動したり廃棄したりしないよう、施設様にて保管をお願い致します。

使用しない備品（予備カード）などは、電源トランスを入れていた箱の中に収めます。

紛失しないよう設置台上ユニット背面（カードディスペンサー下）にて保管されることをお勧めします。



⑫ 主なトラブル ※復帰しない場合、弊社までご連絡下さい

1. 球が飛ばない

○ハンドルをひねっても球が飛ばない。

○新助ダチくんの発射ボタンを押しても球が飛ばない。



「ハンドル ON/OFF」スイッチ

（⑬無線ユニット「新助ダチくん」の説明ページ参照）
がOFFになっている→ONにしてください。

○新助ダチくんの発射ボタンを押しても球が飛ばない。

○足漕ぎセンサの反応が悪い。



それぞれのデバイスの電池が無くなっている可能性があります。
必要に応じて電池の充電や交換を行ってください。

2. 音が鳴らない、PUSHボタンが効かない

音量設定のボリュームスイッチが0又は5になっている場合はそれ以外にしてください。

遊技していない状態でPUSHボタンを押し、スピーカーから遊技モード切り替えの音声ガイダンスが聞こえるかを確認します。

反応が無い場合はスピーカーの破損もしくはPUSHボタンの故障が原因と考えられます。

3. 電源が入らない

- ① プラグはコンセントに挿してありますか？

挿してない → プラグを挿します（電源タップのスイッチ）



- ② トレパチ本体と設置台、電源トランスは接続されていますか？

接続されていない → 各配線を正しく接続します



- ③ トレパチ本体の電源スイッチはONになっていますか？

ONになっていない → トレパチ本体の電源スイッチを入れます



- ④ 電源基板の緑色LED（4 つ）は点灯していますか？

点灯していない → 電源基板の故障の可能性があります
（電源基板を交換）



- ⑤ 電源基板のハーネスは接続されていますか？

接続されていない → 電源基板のハーネスを接続します



電源基板以外のトラブルの可能性があります

4. カードが払い出されない

- ① カード払出口のLEDは黄色で点滅していませんか？

点滅している → カードを補充します



- ② カード払出口のLEDは赤色で点滅していませんか？

点滅している → 電源断後、カードと重りを正しくセットし、
電源を入れます

→ 電源断後、不良カードを除去し、電源を入れます



- ③ カードディスペンサーの配線は接続されていますか？

接続されていない → カードディスペンサーの配線を接続します

カードディスペンサーが故障している可能性があります

5. 上皿に遊技球が戻ってこない

- ① 盤面内に遊技球がひっかかって詰まっていますか？

詰まっている→ 盤面内の球を除去して上皿に戻します



循環機構部（裏球通路）に遊技球が詰まっています

→ 遊技球の破損または通路内に異物が混入している可能性があります

⑬ 無線ユニットについて（オプション）

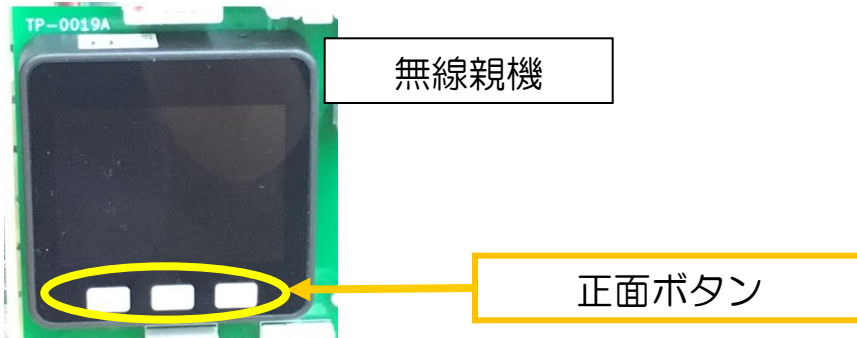
初めに無線親機と無線子機とのペアリング（接続設定）を行う必要があります。
1度ペアリングを行えば、次回からの電源投入では操作不要です。

- ※ 前準備： 無線子機は充電済みであること
無線子機は新品電池を入れること
- ※ 押しボタン機器（新助ダチくん）は1台まで、
足漕ぎセンサ／手漕ぎセンサは2台まで同時接続できます

以下の手順でペアリングします

1. 無線親機を初期化・子機登録

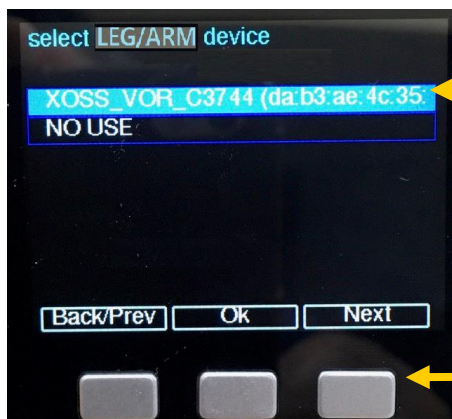
- ① まずは、足漕ぎセンサ／手漕ぎセンサの接続が行われますので、あらかじめ無線子機（ケイデンスセンサ）の電池を入れ電源ONにしておきます。
- ② 無線親機の正面ボタンの何れかを押しながら、電源ONします。



- ③ 正常に初期化されると、子機登録のために子機検索が始まります。
足漕ぎセンサ／手漕ぎセンサ1台目の検索が行われます。

scan LEG/ARM 1 device ...

- ④ 正常に検索できると、子機の一覧が表示されますので選択・決定します。



子機の一覧

1 台目の足漕ぎセンサ／手漕ぎセンサが
不要な場合はNO USEを選択する

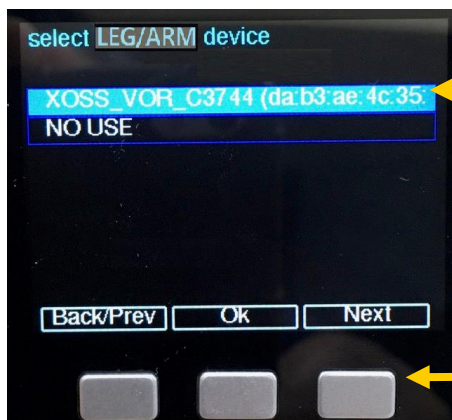
NEXTボタンで選択、OK
ボタンで決定する

- ⑤ 選択した子機に自動接続されます。

- ⑥ 次に、足漕ぎセンサ／手漕ぎセンサ2台目の検索が行われます。

scan LEG/ARM 2 device ...

- ⑦ 正常に検索できると、子機の一覧が表示されますので選択・決定します。



子機の一覧

2 台目の足漕ぎセンサ／手漕ぎセンサが
不要な場合はNO USEを選択する

NEXTボタンで選択、OK
ボタンで決定する

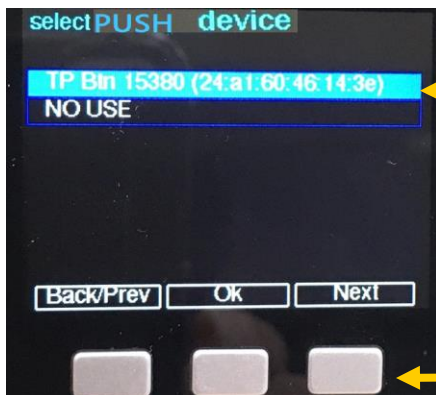
- ⑧ 選択した子機に自動接続されます。

【！】 接続に失敗した場合は **【CONNECT ERROR】** 表示で停止します。
この時は電源OFFし、再度①の電源ONからやり直してください。

- ⑨ 次に、押しボタン機器の検索が行われますので、無線子機（新助ダチくん）の電源をONにします。

scan PUSH device ...

- ⑩ 正常に検索できると、子機の一覧が表示されますので選択・決定します。



子機の一覧

押しボタン機器が不要な場合は
NO USEを選択する

NEXTボタンで選択、OK
ボタンで決定する

- ⑪ 選択した子機に自動接続されます。

【！】 接続に失敗した場合は【CONNECT ERROR】表示で停止します。
この時は電源OFFし、再度①の電源ONからやり直してください。

- ⑫ 正常に接続されると、ペアリングされた3つの子機の通信状態が表示されます。



- ⑬ 運動器具の動作を行い球が発射されるか確認します。
押しボタン機器の動作を行い反応があるか確認します。

■ 使用方法

「新助ダチくん」は無線親機とペアリングしておくことでご使用になります。



プッシュボタン

○トレパチ本体のボタン同様の動作です

発射・停止ボタン

⇒ ボタンを1度押すと球を発射開始します
⇐ ボタンで発射停止です

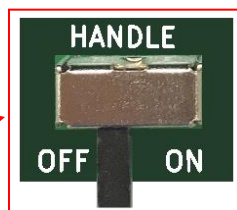
正面図



USB-Type C
充電コネクタ

電源スイッチ
[OFF] ⇄ [ON]

発射・停止ボタンは、無線親機のスイッチで有効/無効を切り替えることができます
(※切り替え後は、リセットのためTPの電源をOFF→ONしてください)



位置	ハンドル及び 発射・停止ボタン
OFF	無効
ON	有効

CHARGE ○

：充電器に接続すると光ります。充電中は赤色、満充電で青色です

○ COMM

：ボタンを押すと光ります。未接続時は赤色、通信正常時は青色です
ボタンを押しても光らないときは充電を行ってください

【お取り扱いについて】

- ご使用にならないときは電源スイッチで電源OFFにしてください
- 防水ではありません。水をかけないでください
- 本体に汚れがある場合は、布で軽く拭き取ってください
- 充電方法：USB-Type Cケーブルで5VのUSB充電器と接続し充電できます
- 連続動作時間：約18時間 ○ 充電時間：約2時間

「足漕ぎセンサ／手漕ぎセンサ（ケイデンスセンサ）」は無線親機とペアリングしておくことでご使用になれます。

【はじめに】

○センサは一般市場に自転車用ケイデンスセンサとして安価に出回っている製品をご使用になれます

○センサは以下の通信仕様を持つ製品がご利用可能です

＜＜Bluetooth LE通信対応し、CSC／RSCプロファイル利用可能なもの＞＞

○連続動作時間や使用するボタン電池の種類等は、ご購入する製品に依存します



運動器具



足漕ぎセンサ／手漕ぎセンサ（ケイデンスセンサ）

ケイデンスセンサは、ご購入した製品付属のゴムバンド等にてペダルに装着してご利用できます



【お取り扱いについて】

○ご使用方法・メンテナンス等につきましては、ご購入した製品の指示をご確認ください

⑭ お問い合わせ

豊丸産業株式会社

〒453-0803 名古屋市中村区長戸井町3-12

TEL：052-452-8111